

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE *f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Programmazione in C

Unità Funzioni

- Tipi di dato
- Funzioni in C
- Modifica dei parametri
- Parametri "by reference"
- La funzione `main()`
- Esercizi proposti
- Sommario

Riferimenti al materiale

➤ Testi

- Kernighan & Ritchie: capitoli 2 e 4
- Cabodi, Quer, Sonza Reorda: capitoli 3 e 7
- Dietel & Dietel: capitolo 5

➤ Dispense

- Scheda: "Tipi di dato in C"
- Scheda: "Funzioni in C"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni

Tipi di dato

Tipi di dato

- I tipi scalari in C
- Input/output dei tipi scalari
- Conversioni di tipo

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

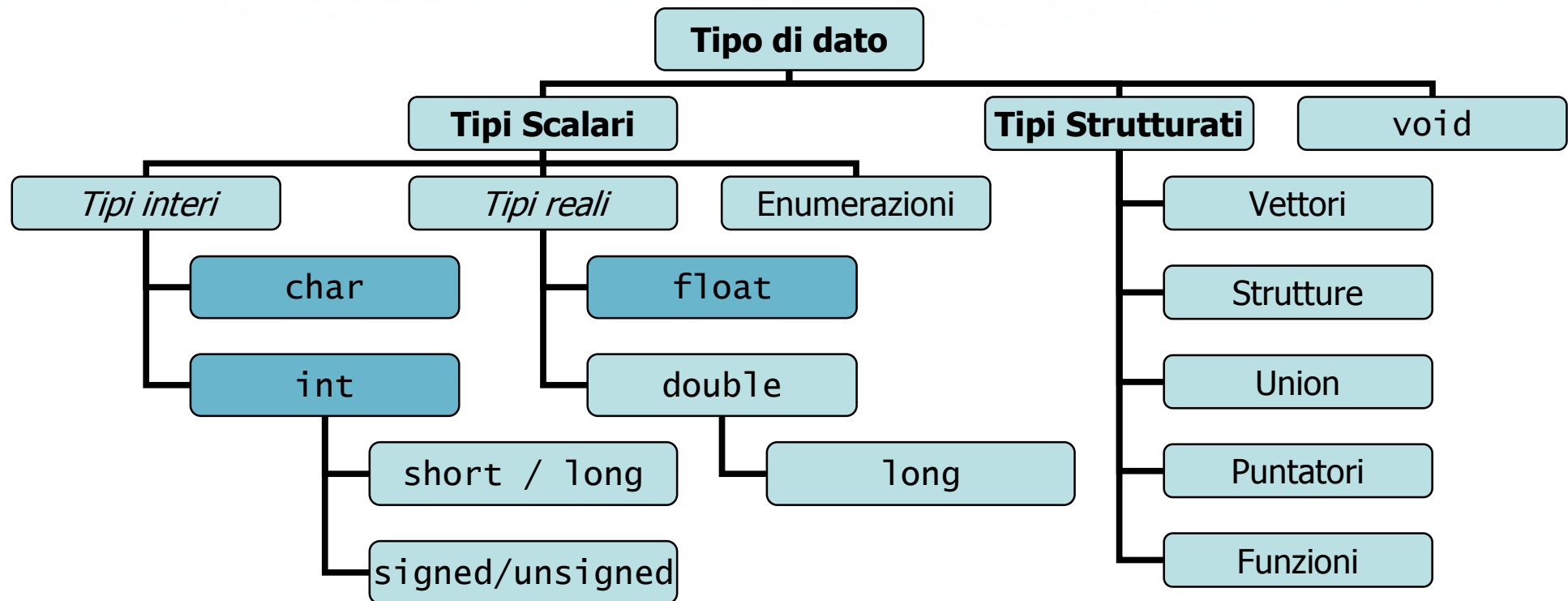
    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Tipi di dato

I tipi scalari in C

Il sistema dei tipi C



I tipi interi in C

Tipo	Descrizione	Esempi
char	Caratteri ASCII	'a' '7' '!'
int	Interi...	+2 -18 0 +24221
short int	... con meno bit	
long int	... con più bit	
unsigned int	Interi senza segno...	0 1 423 23234
unsigned short int	... con meno bit	
unsigned long int	... con più bit	

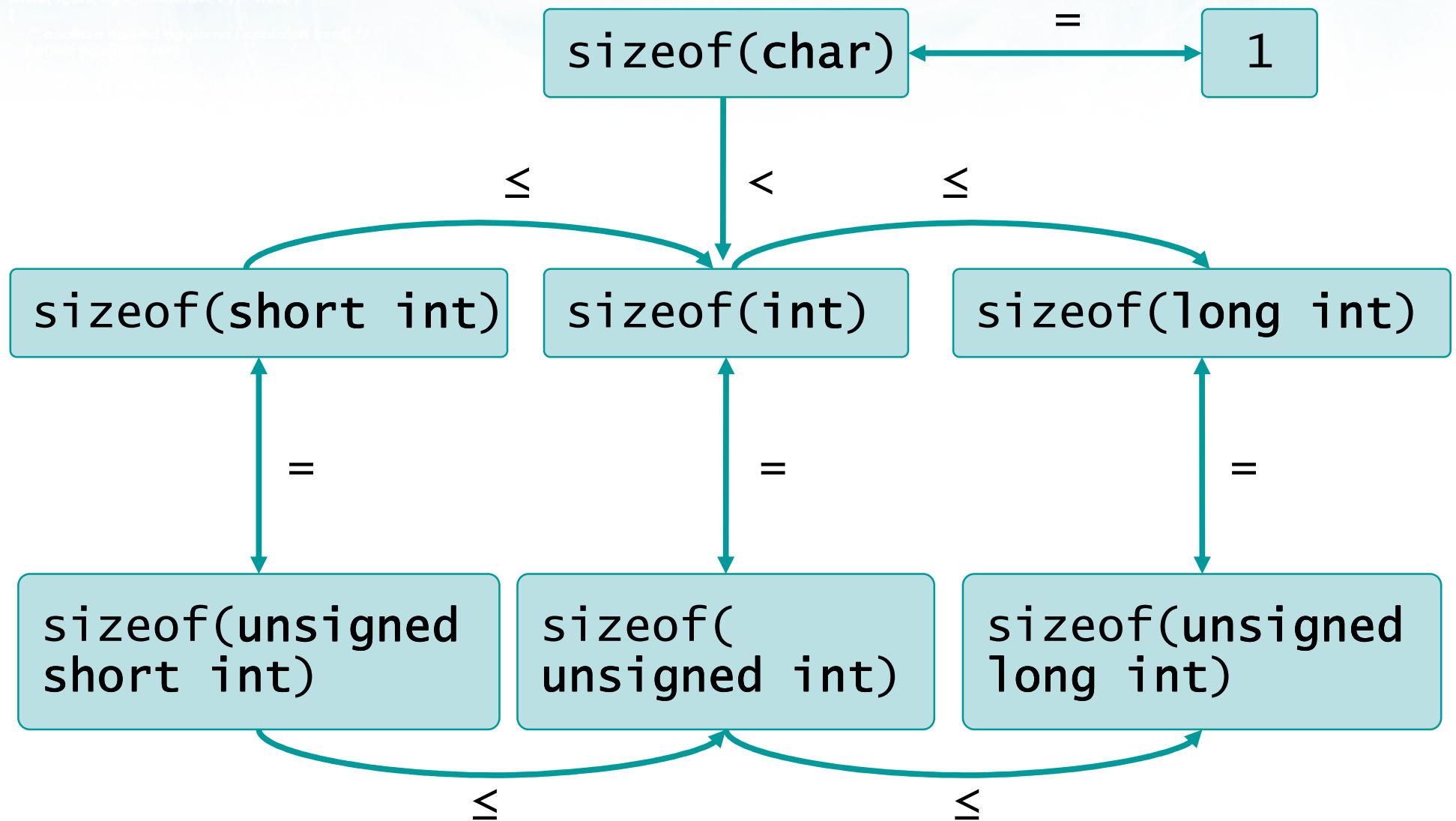
Quanti bit?

- Lo standard C non specifica l'ampiezza, in bit, dei tipi di dato fondamentali
- L'operatore `sizeof` può essere usato per ricavare una costante pari al numero di byte occupato da ciascun tipo

`sizeof(char)`

`sizeof(int)`

Specifiche del C



Intervallo di rappresentazione

Tipo	Min	Max
char	CHAR_MIN	CHAR_MAX
int	INT_MIN	INT_MAX
short int	SHRT_MIN	SHRT_MAX
long int	LONG_MIN	LONG_MAX
unsigned int	0	UINT_MAX
unsigned short int	0	USHRT_MAX
unsigned long int	0	ULONG_MAX

```
#include <limits.h>
```

Compilatori a 32 bit

Tipo	N. Bit	Min	Max
char	8	-128	127
int	32	-2147483648	2147483647
short int	16	-32768	32767
long int	32	-2147483648	2147483647
unsigned int	32	0	4294967295
unsigned short int	16	0	65536
unsigned long int	32	0	4294967295

I tipi reali in C

Tipo	Descrizione
float	Numeri reali in singola precisione
double	Numeri reali in doppia precisione
long double	Numeri reali in massima precisione

$$A = \overset{\text{segno}}{\pm} \underbrace{1.\text{mmmmmm}}_{\text{mantissa}} \times 2^{\overset{\text{esponente}}{\pm\text{eeeeee}}}$$

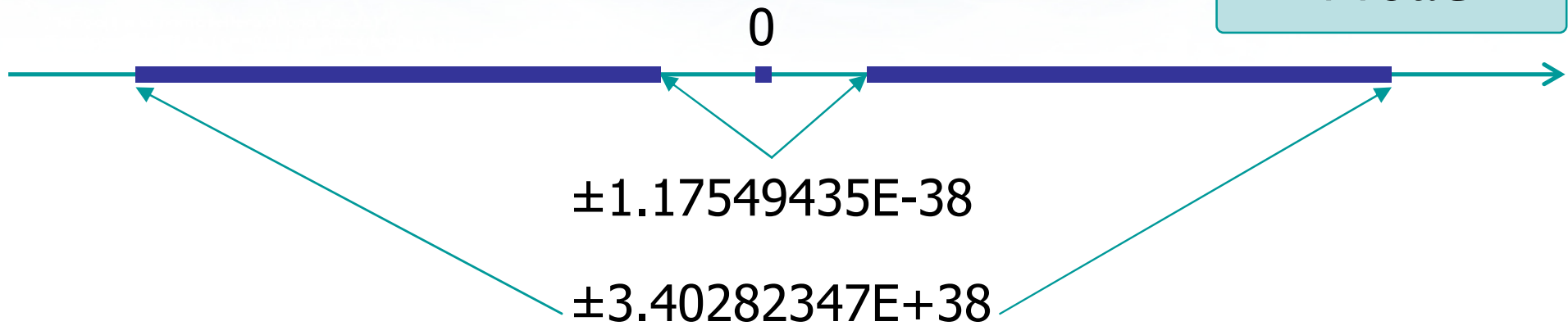
Numero di bit

Tipo	Dimensione	Mantissa	Esponente
float	32 bit	23 bit	8 bit
double	64 bit	53 bit	10 bit
long double	≥ double		

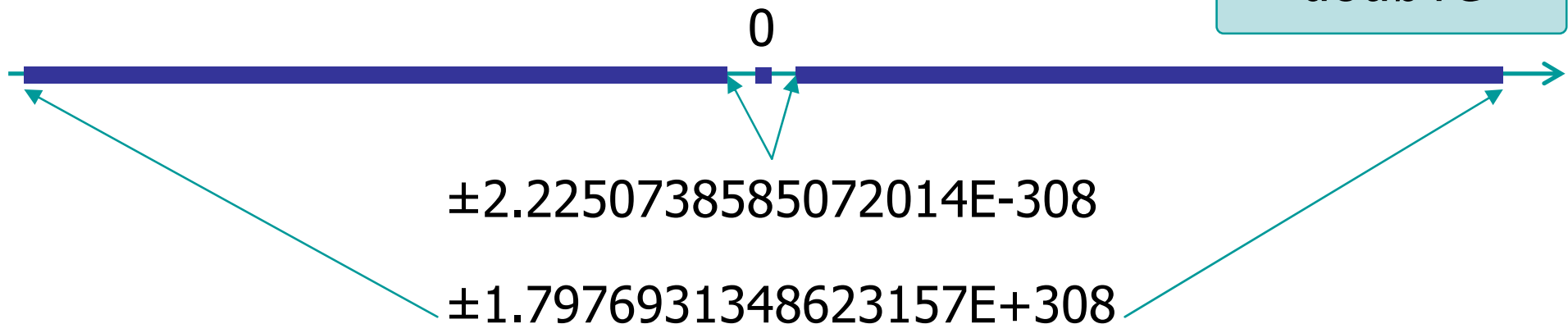
$$A = \overset{\text{segno}}{\pm} \underbrace{1.mmmmm}_{\text{mantissa}} \times 2^{\overset{\text{esponente}}{\pm eeeee}}$$

Intervallo di rappresentazione

float



double



```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Tipi di dato

Input/output dei tipi scalari

Input/output

- I diversi tipi scalari visti sono utilizzabili con le normali funzioni `scanf/printf`, adottando degli specifici indicatori di formato
- Utilizzando la funzione `gets` per l'input, si possono usare le funzioni di conversione `ato...`

Specificatori di formato

Tipo	scanf	printf
char	<code>%c</code> <code>%[...]</code>	<code>%c</code> <code>%d</code>
int	<code>%d</code>	<code>%d</code>
short int	<code>%hd</code>	<code>%hd</code> <code>%d</code>
long int	<code>%ld</code>	<code>%ld</code>
unsigned int	<code>%u</code> <code>%o</code> <code>%x</code>	<code>%u</code> <code>%o</code> <code>%x</code>
unsigned short int	<code>%hu</code>	<code>%hu</code>
unsigned long int	<code>%lu</code>	<code>%lu</code>
float	<code>%f</code>	<code>%f</code> <code>%g</code>
double	<code>%lf</code>	<code>%f</code> <code>%g</code>

Funzioni di conversione

```
char line[80] ;  
int x ;  
  
gets(line) ;  
x = atoi(line) ;
```

```
char line[80] ;  
float x ;  
  
gets(line) ;  
x = atof(line) ;
```

```
char line[80] ;  
long int x ;  
  
gets(line) ;  
x = atol(line) ;
```

```
char line[80] ;  
double x ;  
  
gets(line) ;  
x = atof(line) ;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Tipi di dato

Conversioni di tipo

Conversioni di tipo (1/2)

- Nel linguaggio C è possibile combinare, nella stessa espressione, variabili di tipo diverso
 - I due operandi di un operatore aritmetico possono avere tipi diversi

```
int a ;  
long int b, c ;  
c = b + a ;
```

```
double prod ;  
float v[N] ;  
prod = prod * v[i] ;
```

Conversioni di tipo (2/2)

- La variabile di destinazione di un'assegnazione può avere tipo diverso dal tipo dell'espressione

```
int a ;  
long int b ;  
b = a ;
```

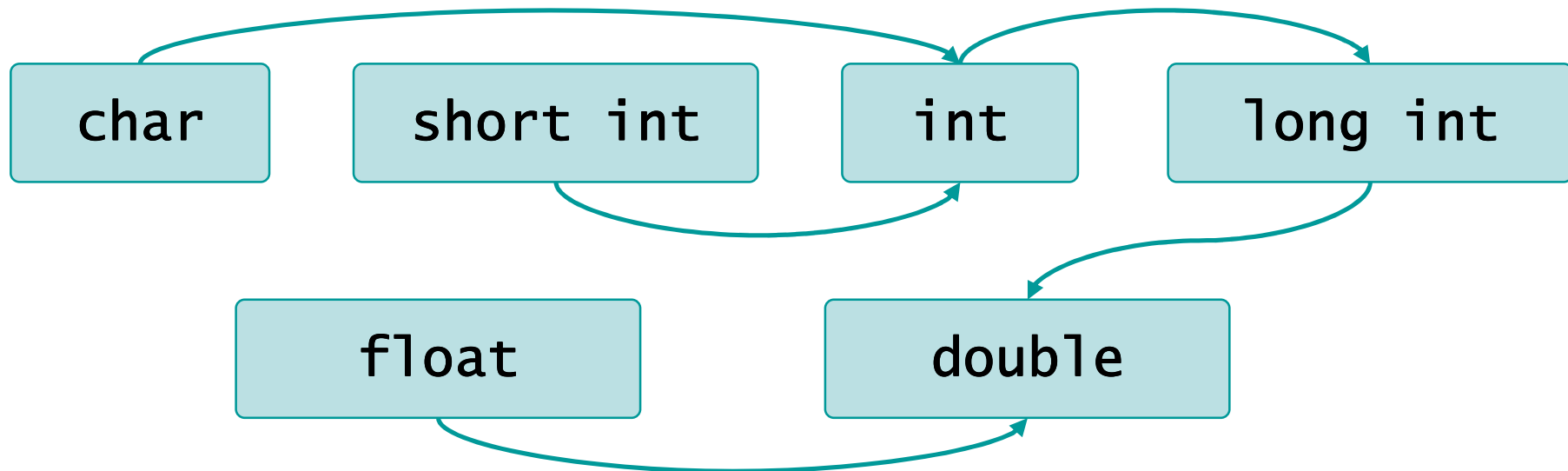
```
double prod ;  
float v[N] ;  
prod = v[0] ;
```

Tipologie di conversioni

- Per calcolare tali tipi di espressioni, il linguaggio C applica tre tipi di conversioni:
 - Conversioni "automatiche" verso il tipo più capiente, basate sul principio di **promozione del tipo**
 - Arrotondamenti e troncamenti, in caso di assegnazioni "forzate" a tipi meno capienti
 - Conversioni "esplicite", basate sull'operatore di **typecasting**

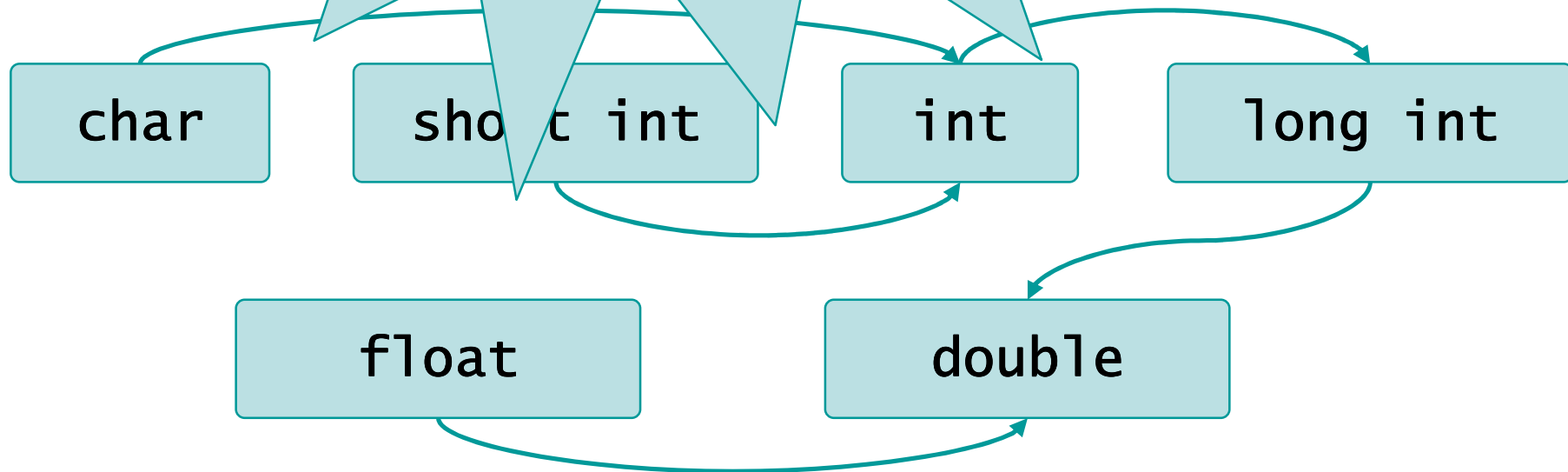
Promozione del tipo

- Se i due operandi di un operatore aritmetico hanno tipo diverso, l'operando del tipo più limitato viene convertito al tipo dell'operando più esteso



Promozione del tipo

- Se i due operandi sono di tipo aritmetico, il risultato è di tipo più preciso. Il C converte automaticamente l'operando più limitato verso i tipi più capienti.



Troncamento del risultato

➤ Nell'operatore di assegnazione ci possono essere 3 casi:

```
var = expr ;
```

- La variabile destinazione ha lo stesso tipo dell'espressione calcolata
- La variabile destinazione ha un tipo più ampio del tipo dell'espressione calcolata
 - Si promuove il tipo dell'espressione al tipo della variabile destinazione
- La variabile destinazione ha un tipo più ristretto del tipo dell'espressione calcolata
 - Si approssima il tipo dell'espressione al tipo della variabile destinazione, perdendo precisione

Conversioni esplicite

- Qualora si vogliano modificare le regole predefinite di promozione e troncamento dei tipi, il C mette a disposizione un operatore di **conversione esplicita di tipo**

- **Typecasting**

(nuovotipo)expr

- **Converte l'espressione `expr` dal suo tipo nativo, al tipo desiderato `nuovotipo`**
 - Più capiente
 - Meno capiente: troncamento o approssimazione

Esempio 1

```
double media ;  
int somma, N ;  
  
media = somma / N ; /* no */  
media = (double)somma / N ;
```

Esempio 2

```
int voto ;  
float parte1, parte2, parte3 ;  
  
voto = (int) ((parte1 +  
             parte2 + parte3)/3) ;
```

Esempio 3

```
int voto ;
float parte1, parte2, parte3 ;
float media ;

/* arrotondamento all'intero
   più vicino */

media = (parte1 +
         parte2 + parte3)/3 ;

voto = (int) (media + 0.5) ;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni

Funzioni in C

Funzioni in C

- Il concetto di funzione
- Parametri formali e attuali
- Il valore di ritorno
- Definizione e chiamata di funzioni
- Passaggio dei parametri
- Corpo della funzione


```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni in C

Il concetto di funzione

Strategie di programmazione

➤ Riuso di codice esistente

- Funzionalità simili in programmi diversi
- Funzionalità ripetute all'interno dello stesso programma
- Minore tempo di sviluppo
- Frammenti di codice già verificati
- Utilizzo di parti di codice scritte da altri
 - Funzioni di libreria
 - Sviluppo collaborativo

Come riusare il codice? (1/3)

➤ Copia-e-incolla

- Semplice, ma poco efficace
- Occorre adattare il codice incollato, ritoccando i nomi delle variabili e costanti utilizzati
- Se si scopre un errore, occorre correggerlo in tutti i punti in cui è stato incollato
- Nel listato finale non è evidente che si sta riutilizzando la stessa funzionalità
- Occorre disporre del codice originario
- Occorre capire il codice originario

Come riusare il codice? (2/3)

➤ Definizione di funzioni

- Dichiarazione esplicita che una certa funzionalità viene utilizzata in più punti
- Si separa la definizione della funzionalità rispetto al punto in cui questa viene utilizzata
- La stessa funzione può essere usata più volte con parametri diversi

Come riusare il codice? (3/3)

- Ogni miglioramento o correzione è automaticamente disponibile in tutti i punti in cui la funzione viene usata
- Nel listato finale è evidente che si sta riutilizzando la stessa funzionalità
- Non occorre disporre del codice originario
- Non occorre capire il codice originario

Principio di funzionamento (1/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;

    /* leggi un numero
       tra 50 e 100 e
       memorizzalo
       in x */
    /* leggi un numero
       tra 1 e 10 e
       memorizzalo
       in y */

    printf("%d %d\n",
           x, y ) ;
}
```

Principio di funzionamento (2/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;

    x = leggi(50, 100) ;
    y = leggi(1, 10) ;

    printf("%d %d\n",
           x, y ) ;
}
```

Principio di funzionamento (3/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;

    x = leggi(50, 100) ;
    y = leggi(1, 10) ;

    printf("%d %d\n",
        x, y ) ;
}
```

```
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;

    do {
        scanf("%d", &v) ;
    } while( v < min ||
            v > max) ;

    return v ;
}
```


Principio di funzionamento (3/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;

    x = leggi(50, 100) ;
    y = leggi(1, 10) ;

    printf("%d %d\n",
           x, y ) ;
}
```

min=50

max=100

```
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;

    do {
        scanf("%d", &v) ;
    } while( v<min ||
            v>max) ;

    return v ;
}
```

Principio di funzionamento (3/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;
    x = leggi(50, 100) ;
    y = leggi(1, 10) ;
    printf("%d %d\n",
        x, y ) ;
}
```

Chiamante

```
min=50 max=100
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;
    do {
        scanf("%d", &v) ;
    } while( v<min ||
            v>max) ;
    return v ;
}
```

Chiamato

Principio di funzionamento (3/3)

```
int main(void)
{
    int x, y ;

    x = leggi(50, 100) ;
    y = leggi(1, 10) ;

    printf("%d %d\n",
        x, y ) ;
}
```

min=1

max=10

```
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;

    do {
        scanf("%d", &v) ;
    } while( v<min ||
            v>max) ;

    return v ;
}
```

- La definizione di una **funzione** delimita un frammento di codice riutilizzabile più volte
- La funzione può essere **chiamata** più volte
- Può ricevere dei **parametri** diversi in ogni chiamata
- Può restituire un **valore di ritorno** al **chiamante**
 - Istruzione return

Miglioramento della funzione

```
int leggi(int min, int max)
{
    char riga[80] ;
    int v ;

    do {
        gets(riga) ;
        v = atoi(riga) ;
        if(v<min) printf("Piccolo: min %d\n", min) ;
        if(v>max) printf("Grande: max %d\n", max) ;
    } while( v<min || v>max) ;

    return v ;
}
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



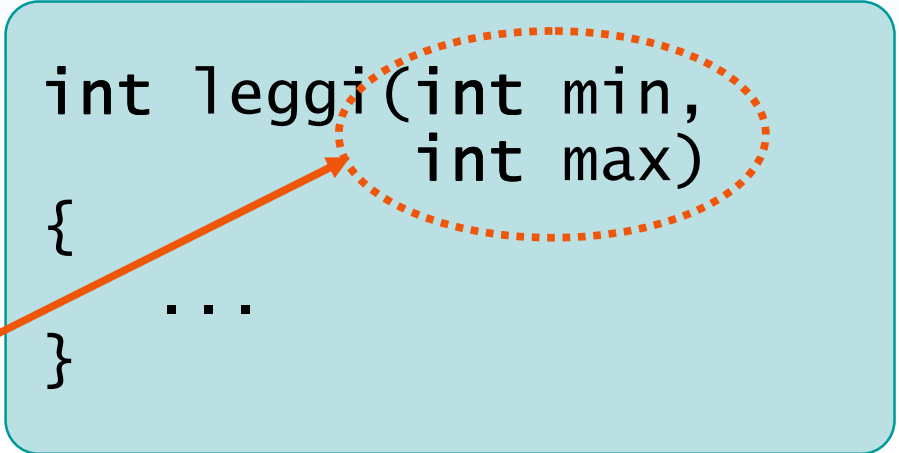
Funzioni in C

Parametri formali e attuali

Parametri di una funzione

- Le funzioni possono ricevere dei parametri dal proprio chiamante
- Nella funzione:
 - Parametri **formali**
 - Nomi "interni" dei parametri

```
int leggi(int min,  
         int max)  
{  
    ...  
}
```



Parametri di una funzione

➤ Le funzioni possono ricevere dei parametri dal proprio chiamante

➤ Nella funzione:

- Parametri **formali**
- Nomi "interni" dei parametri

➤ Nel chiamante:

- Parametri **attuali**
- Valori effettivi (costanti, variabili, espressioni)

```
int leggi(int min,  
         int max)  
{  
    ...  
}
```

```
int main(void)  
{  
    ...  
    y = leggi(1, 10);  
    ...  
}
```


Parametri formali (1/2)

- Uno o più parametri
- Tipo del parametro
 - Tipo scalare
 - Vettore o matrice
- Nome del parametro

- Nel caso in cui la funzione non abbia bisogno di parametri, si usa la parola chiave `void`

```
int leggi(int min,  
         int max)  
{  
    ...  
}
```

```
int stampa_menu(void)  
{  
    ...  
}
```

Parametri formali (2/2)

➤ Per parametri vettoriali esistono 3 sintassi alternative

- `int v[]`
- `int v[MAX]`
- `int *v`

```
int leggi(int v[])  
{  
    ...  
}
```

➤ Per parametri matriciali

- `int m[RIGHE][COL]`
- `int m[][COL]`

```
int sudoku(int m[9][9])  
{  
    ...  
}
```

Avvertenza (1/2)

- Il valore della dimensione del vettore (es. MAX)
 - Viene totalmente ignorato dal meccanismo di chiamata
 - Non sarebbe comunque disponibile alla funzione chiamata
 - Meglio per chiarezza ometterlo
 - Si suggerisce di passare un ulteriore parametro contenente l'occupazione del vettore

Avvertenza (2/2)

➤ Nel caso di matrici

- Il secondo parametro (es. COL) è obbligatorio e deve essere una costante
- Il primo parametro viene ignorato e può essere omesso
- Per matrici pluri-dimensionali, occorre specificare tutti i parametri tranne il primo

Parametri attuali (1/2)

- Uno o più valori, in esatta corrispondenza con i parametri formali
- Tipi di dato compatibili con i parametri formali
- È possibile usare
 - Costanti
 - Variabili
 - Espressioni

```
int main(void)
{
    y = leggi(1, 10);
}
```

```
int main(void)
{
    y = leggi(a, b);
}
```

```
int main(void)
{
    y = leggi(a+b+1,
             c*2);
}
```

Parametri attuali (2/2)

➤ I nomi delle variabili usate non hanno alcuna relazione con i nomi dei parametri formali

```
int main(void)
{
    ...
    y = leggi(a, b) ;
    ...
}
```

min=a max=b

➤ Le parentesi sono sempre necessarie, anche se non vi sono parametri

```
int main(void)
{
    ...
    y = stampa_menu() ;
    ...
}
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;
```

```
for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
    freq[i]=0;
```

```
if(argc != 2)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
```

```
    exit(1);
}
```

```
f = fopen(argv[1], "r");
```

```
if(f==NULL)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
    exit(1);
}
```

```
while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni in C

Il valore di ritorno

Valore di ritorno

- Ogni funzione può ritornare un valore al proprio chiamante
- Il tipo del valore di ritorno deve essere **scalare**
- L'istruzione `return`
 - Termina l'esecuzione della funzione
 - Rende disponibile il valore al chiamante

```
int leggi(int min,  
          int max)  
{  
    int v ;  
    scanf("%d", &v) ;  
    return v ;  
}
```

```
int main(void)  
{  
    y = leggi(a, b) ;  
}
```


Tipo del valore di ritorno

➤ Valore scalare

- `char`, `int` (o varianti), `float`, `double`

➤ Tipi avanzati

- `Puntatori`, `struct`

➤ Nessun valore ritornato

- `void`

```
double sqrt(double a)
{
    ...
}
```

```
void stampa_err(int x)
{
    ...
}
```

L'istruzione return (1/2)

- Restituisce il valore
 - Costante
 - Variabile
 - Espressione
- Il tipo deve essere compatibile con il tipo dichiarato per il valore di ritorno
- Sintassi
 - `return x ;`
 - `return(x) ;`
- L'esecuzione della funzione viene interrotta

L'istruzione return (2/2)

- Per funzioni che non ritornano valori (`void`):
 - `return ;`
- Il raggiungimento della fine del corpo della funzione `}` equivale ad un'istruzione `return` senza parametri
 - **Permesso solo per funzioni `void`**
- Per funzioni non-`void`, è obbligatorio che la funzione ritorni **sempre** un valore

Nel chiamante...

➤ Il chiamante può:

- Ignorare il valore ritornato
 - `scanf("%d", &x) ;`
- Memorizzarlo in una variabile
 - `y = sin(x) ;`
- Utilizzarlo in un'espressione
 - `if (sqrt(x*x+y*y)>z) ...`

Convenzioni utili

- Le funzioni di tipo matematico ritornano sempre un valore `double`
- Le funzioni che non devono calcolare un valore (ma effettuare delle operazioni, per esempio) ritornano solitamente un valore `int`
 - Valore di ritorno `== 0` \Rightarrow tutto ok
 - Valore di ritorno `!= 0` \Rightarrow si è verificato un errore
- Molte eccezioni importanti: `strcmp`, `scanf`, ...

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni in C

Definizione e chiamata di funzioni

Sintassi C per le funzioni

- Il linguaggio C prevede 3 distinti momenti :
 - La dichiarazione (prototipo o *function prototype*)
 - L'interfaccia della funzione
 - Solitamente: prima del `main()`
 - La definizione
 - L'implementazione della funzione
 - Solitamente: al fondo del file, dopo il `main()`
 - La chiamata
 - L'utilizzo della funzione
 - Solitamente: dentro il corpo del `main()` o di altre funzioni

Dichiarazione o prototipo

```
int leggi(int min, int max) ;
```

Tipo del
valore di
ritorno

Nome della
funzione

Tipi e nomi
dei parametri
formali

Punto-e-
virgola

Scopo del prototipo

- Dichiarare che esiste una funzione con il nome dato, e dichiarare i tipi dei parametri formali e del valore di ritorno
- Dal prototipo in avanti, si può chiamare tale funzione dal corpo di qualsiasi funzione (compreso il `main`)
- Non è errore se la funzione non viene chiamata
- I file `.h` contengono centinaia di prototipi delle funzioni di libreria
- I prototipi sono posti solitamente ad inizio file

Definizione o implementazione

Tipo del
valore di
ritorno

Nome della
funzione

Tipi e nomi
dei parametri
formali

```
int leggi(int min, int max)
{
    ... codice della funzione ...
}
```

Corpo della funzione
{ ... }

Nessun
punto-e-virgola

Scopo della definizione

- Contiene il codice vero e proprio della funzione
- Può essere posizionata ovunque nel file (al di fuori del corpo di altre funzioni)
- Il nome della funzione ed i tipi dei parametri e del valore di ritorno devono coincidere con quanto dichiarato nel prototipo
- Il corpo della funzione può essere arbitrariamente complesso, e si possono chiamare altre funzioni

Chiamata o invocazione

Funzione chiamante

Valori dei parametri attuali

```
int main(void)
{
    int x, a, b ;
    ...
    x = leggi(a, b) ;
    ..
}
```

Uso del valore di ritorno

Chiamata della funzione

Meccanismo di chiamata

- Le espressioni corrispondenti ai parametri attuali vengono valutate (e ne viene calcolato il valore numerico)
 - **Compaiono le variabili del chiamante**
- I valori dei parametri attuali vengono copiati nei parametri formali
- La funzione viene eseguita
- All'istruzione `return`, il flusso di esecuzione torna al chiamante
- Il valore di ritorno viene usato o memorizzato

Riassumendo...

```
int leggi(int min, int max) ;
```

```
int main(void)
{
    int x, a, b ;
    ...
    x = leggi(a, b) ;
    ...
}
```

```
int leggi(int min, int max)
{
    ... codice della funzione ...
}
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
    delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

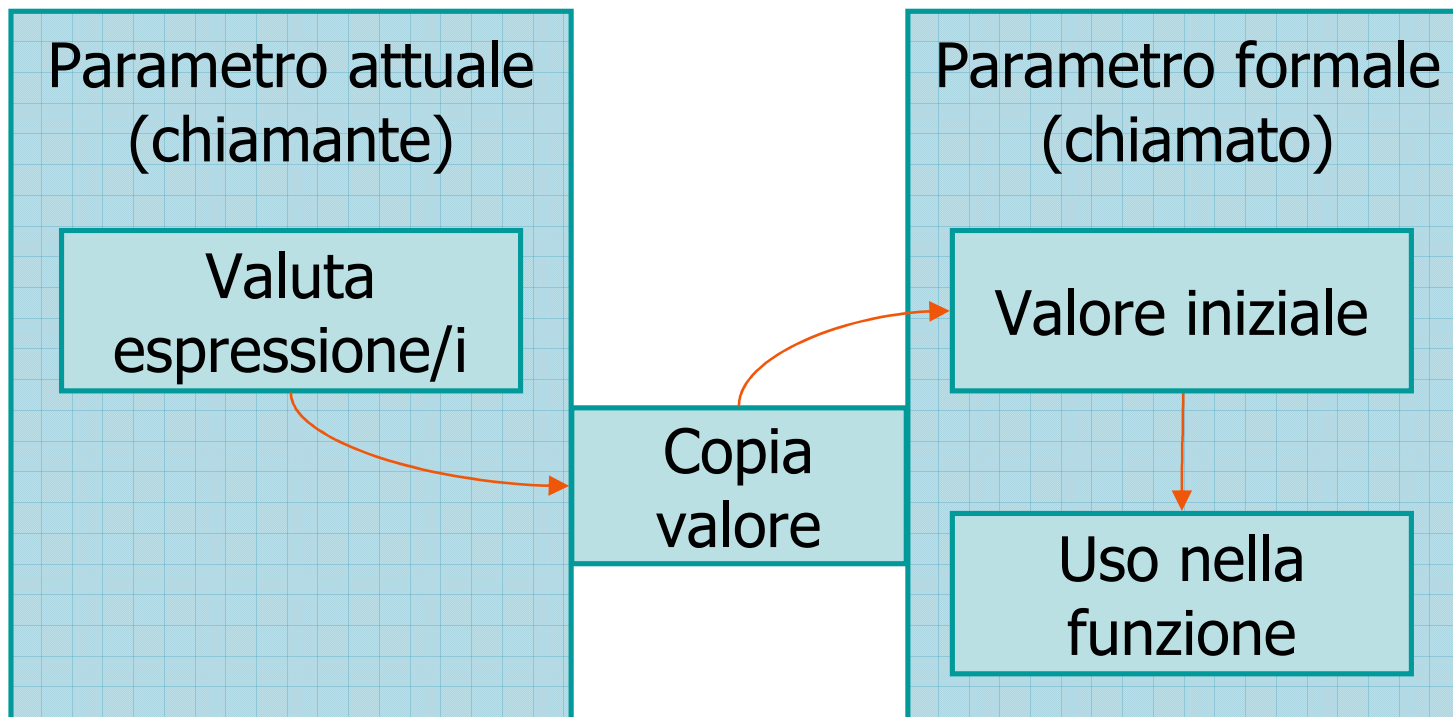


Funzioni in C

Passaggio dei parametri

Passaggio dei parametri

- Ogni volta che viene chiamata una funzione, avviene il trasferimento del valore corrente dei parametri attuali ai parametri formali



- La funzione chiamata non ha assolutamente modo di
 - Conoscere il nome delle variabili utilizzate come parametri attuali
 - Ne conosce solo **il valore** corrente
 - Modificare il valore delle variabili utilizzate come parametri attuali
 - Riceve solamente una **copia** del valore
- Questo meccanismo è detto passaggio "by value" dei parametri
 - È l'unico possibile in C



Errore frequente

- Immaginare che una funzione possa modificare i valori delle variabili

```
void azzera(int x)
{
    x = 0 ;
}
```

Parametri di tipo vettoriale

- Il meccanismo di passaggio "by value" è chiaro nel caso di parametri di tipo scalare
- Nel caso di parametri di tipo array (vettore o matrice), il linguaggio C prevede che:
 - Un parametro di tipo array viene passato trasferendo una copia dell'indirizzo di memoria in cui si trova l'array specificato dal chiamante
 - Passaggio "by reference"

Conseguenza

- Nel passaggio di un vettore ad una funzione, il chiamato utilizzerà l'indirizzo a cui è memorizzato il vettore di partenza
- La funzione potrà quindi modificare il contenuto del vettore del chiamante
- Maggiori dettagli nella prossima lezione

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni in C

Corpo della funzione

Variabili locali

- All'interno del corpo di una funzione è possibile definire delle **variabili locali**

```
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;
    scanf("%d", &v) ;
    return v ;
}
```

Caratteristiche

- Le variabili locali sono accessibili solo dall'interno della funzione
- Le variabili locali sono indipendenti da eventuali variabili di ugual nome definite nel `main`
 - In ogni caso, dal corpo della funzione è impossibile accedere alle variabili definite nel `main`
- Le variabili locali devono avere nomi diversi dai parametri formali

Istruzioni eseguibili

- Il corpo di una funzione può contenere qualsiasi combinazione di istruzioni eseguibili
- Ricordare l'istruzione `return`

```
int leggi(int min,
          int max)
{
    int v ;
    scanf("%d", &v) ;
    return v ;
}
```



```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
    delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;
```

```
for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
    freq[i]=0;
```

```
if(argc != 2)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
```

```
    exit(1);
}
```

```
f = fopen(argv[1], "r");
```

```
if(f==NULL)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
    exit(1);
}
```

```
while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

Funzioni

Parametri "by reference"

Parametri "by reference"

- Introduzione
- Operatori & e *
- Passaggio "by reference"
- Passaggio di vettori
- Esercizio "strcpy"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Parametri "by reference"

Introduzione

Passaggio dei parametri

- Il linguaggio C prevede il passaggio di parametri "by value"
 - Il chiamato non può modificare le variabili del chiamante
 - Il parametro formale viene inizializzato con una copia del valore del parametro attuale

- Il passaggio "by value" risulta inefficiente qualora le quantità di dati da passare fossero notevoli
 - Nel caso del passaggio di vettori o matrici, il linguaggio C non permette il passaggio "by value", ma copia solamente l'indirizzo di partenza
 - Esempio: `strcmp`
- Talvolta è necessario o utile poter modificare il valore di una variabile nel chiamante
 - Occorre adottare un meccanismo per permettere tale modifica
 - Esempio: `scanf`

Soluzione

- La soluzione ad entrambi i problemi è la stessa:
 - Nel passaggio di vettori, ciò che viene passato è solamente l'indirizzo
 - Per permettere di modificare una variabile, se ne passa l'indirizzo, in modo che il chiamato possa modificare direttamente il suo contenuto in memoria
- Viene detto passaggio "by reference" dei parametri
 - Definizione impropria, in quanto gli indirizzi sono, a loro volta, passati "by value"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Parametri "by reference"

Operatori & e *

Operatori sugli indirizzi

- Per gestire il passaggio “by reference” dei parametri occorre
 - Conoscere l'indirizzo di memoria di una variabile
 - Operatore &
 - Accedere al contenuto di una variabile di cui si conosce l'indirizzo ma non il nome
 - Operatore *
- Prime nozioni della aritmetica degli indirizzi, che verrà approfondita in Unità successive

Operatore &

➤ L'operatore **indirizzo-di** restituisce l'indirizzo di memoria della variabile a cui viene applicato

- `&a` è l'indirizzo 1012
- `&b` è l'indirizzo 1020

	1000	
	1004	
	1008	
<code>int a</code>	→ 1012	37
	1016	
<code>int b</code>	→ 1020	-4
	1024	
	1028	

Osservazioni

- L'indirizzo di una variabile viene deciso dal compilatore
- L'operatore & si può applicare solo a variabili singole, non ad espressioni
 - Non ha senso `&(a+b)`
 - Non ha senso `&(3)`
- Conoscere l'indirizzo di una variabile permette di leggerne o modificarne il valore senza conoscerne il nome

Variabili "puntatore"

- Per memorizzare gli indirizzi di memoria, occorre definire opportune variabili di tipo "indirizzo di..."
- Nel linguaggio C si chiamano **puntatori**
- Un puntatore si definisce con il simbolo *
 - `int *p ; /* puntatore ad un valore intero */`
 - `float *q ; /* puntatore ad un valore reale */`

Esempio

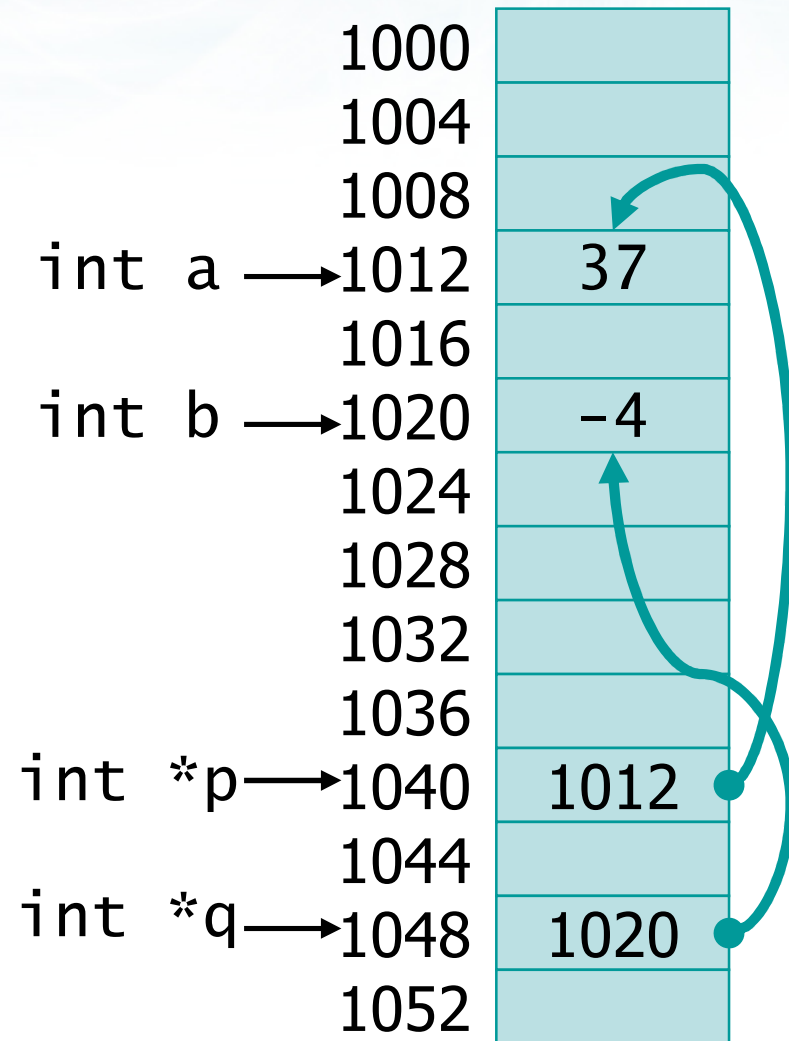
```
int main(void)
{
    int a, b ;
    int *p, *q ;

    a = 37 ;
    b = -4 ;

    p = &a ;
    /* p "punta a" a */

    q = &b ;
    /* q "punta a" b */

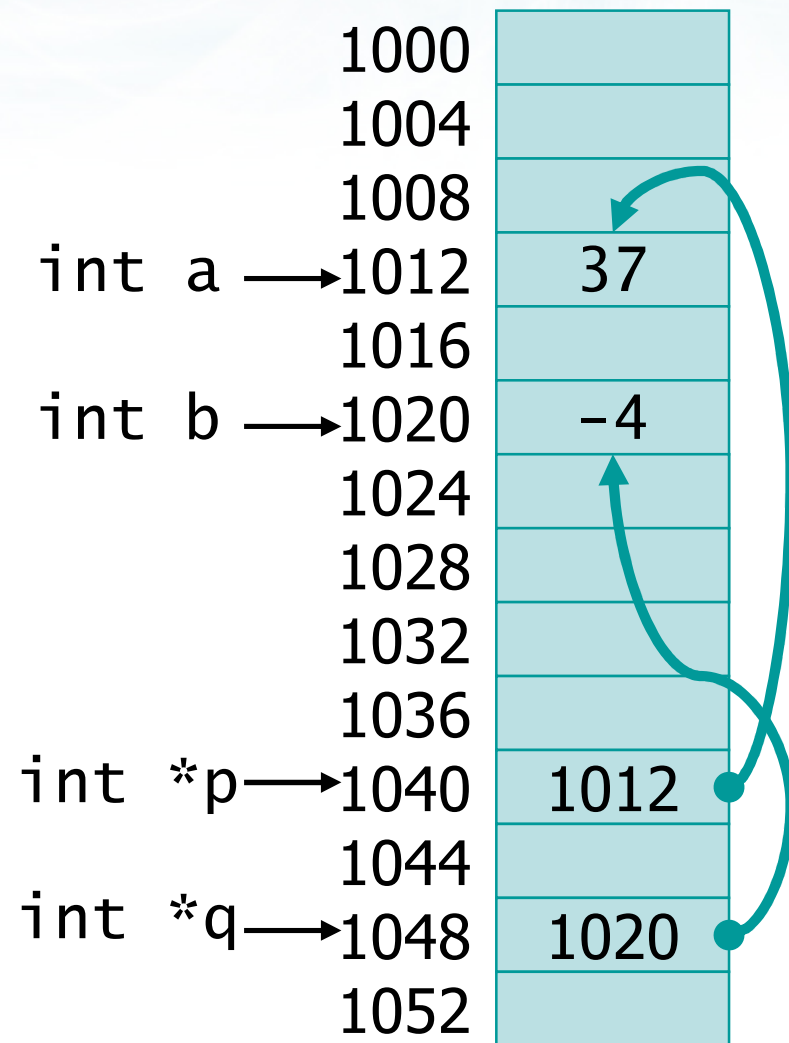
}
```



Operatore *

➤ L'operatore di **accesso indiretto** permette di accedere, in lettura o scrittura, al valore di una variabile di cui si conosce l'indirizzo

- `*p` equivale ad `a`
- `*q` equivale a `b`
- `*p = 0 ;`
- `if(*q > 0) ...`



Costrutti frequenti

Costrutto	Significato
<code>int x ;</code>	x è una variabile intera
<code>int *p ;</code>	p è un puntatore a variabili intere
<code>p = &x ;</code>	p punta ad x
<code>*p = 0 ;</code>	Azzera la variabile puntata da p (cioè x)
<code>b = *p ;</code>	Leggi il contenuto della variabile puntata da p e copialo in b

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

Parametri "by reference"

Passaggio "by reference"

Passaggio "by reference"

- Obiettivo: passare ad una funzione una variabile, in modo tale che la funzione la possa modificare
- Soluzione:
 - Definire un parametro attuale di tipo puntatore
 - Al momento della chiamata, passare l'indirizzo della variabile (anziché il suo valore)
 - All'interno del corpo della funzione, fare sempre accesso indiretto alla variabile di cui è noto l'indirizzo

Esempio: "Azzera"

- Scrivere una funzione `azzera`, che riceve un parametro di tipo intero (by reference) e che azzera il valore di tale parametro

Soluzione

```
void azzera( int *v ) ;
```

```
int main( void )  
{  
    int x ;  
    ...  
    azzera(&x) ;  
    ...  
}
```

```
void azzera( int *v )  
{  
    *v = 0 ;  
}
```

Esempio: "Scambia"

- Scrivere una funzione `scambia`, che riceve due parametri di tipo intero (by reference) e che scambia tra di loro i valori in essi contenuti

Soluzione

```
void scambia( int *p, int *q ) ;
```

```
int main( void )
{
    int a,b ;
    ...
    scambia(&a, &b) ;
    ...
}
```

```
void scambia( int *p, int *q )
{
    int t ;
    t = *p ;
    *p = *q ;
    *q = t ;
}
```

Osservazione

- Il meccanismo di passaggio by reference spiega (finalmente!) il motivo per cui nella funzione `scanf` è necessario specificare il carattere `&` nelle variabili lette
- Le variabili vengono passate by reference alla funzione `scanf`, in modo che questa possa scrivervi dentro il valore immesso dall'utente

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Parametri "by reference"

Passaggio di vettori

Passaggio di vettori e matrici

- Nel linguaggio C, il nome di un array (vettore o matrice) è automaticamente sinonimo del puntatore al suo primo elemento

```
int main(void)
{
    int v[10] ;
    int *p ;

    p = & v[0] ;

}
```



p e v sono
del tutto
equivalenti

- Quando il parametro di una funzione è di tipo array (vettore o matrice)
 - L'array viene passato direttamente "by reference"
 - Non è necessario l'operatore & per determinare l'indirizzo
 - È sufficiente il nome del vettore
 - Non è necessario l'operatore * per accedere al contenuto
 - È sufficiente l'operatore di indicizzazione []
 - Non è possibile, neppure volendolo, passare un array "by value"

Esercizio "Duplicati"

- Scrivere una funzione che, ricevendo due parametri
 - Un vettore di `double`
 - Un intero che indica l'occupazione effettiva di tale vettorepossa determinare se vi siano valori duplicati in tale vettore
- La funzione ritornerà un intero pari a 1 nel caso in cui vi siano duplicati, pari a 0 nel caso in cui non ve ne siano

Soluzione (1/3)

```
int duplicati(double v[], int N) ;
```

```
/*
```

Riceve in ingresso il vettore v[] di double che contiene N elementi (da v[0] a v[N-1])

Restituisce 0 se in v[] non vi sono duplicati

Restituisce 1 se in v[] vi sono duplicati

Il vettore v[] non viene modificato

```
*/
```

Soluzione (2/3)

```
int duplicati(double v[], int N)
{
    int i, j ;

    for(i=0; i<N; i++)
    {
        for(j=i+1; j<N; j++)
        {
            if(v[i]==v[j])
                return 1 ;
        }
    }
    return 0 ;
}
```

Soluzione (3/3)

```
int main(void)
{
    const int MAX = 100 ;
    double dati[MAX] ;
    int Ndati ;
    int dupl ;

    ...
    dupl = duplicati(dati, Ndati) ;
    ...
}
```



Errore frequente

- Nel passaggio di un vettore occorre indicarne solo il nome

```
dupl = duplicati(dati, Ndati) ;
```

```
dupl = duplicati(dati[], Ndati) ;
```

```
dupl = duplicati(dati[MAX], Ndati) ;
```

```
dupl = duplicati(dati[Ndati], Ndati) ;
```

```
dupl = duplicati(&dati, Ndati) ;
```

Osservazione

- Nel caso dei vettori, il linguaggio C permette solamente il passaggio by reference
 - Ciò significa che il chiamato ha la possibilità di modificare il contenuto del vettore
- Non è detto che il chiamato effettivamente ne modifichi il contenuto
 - La funzione duplicati analizza il vettore senza modificarlo
 - Esplicitarlo sempre nei commenti di documentazione

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Parametri "by reference"

Esercizio "strcpy"

Esercizio "strcpy"

- Si implementi, sotto forma di funzione, la ben nota funzione di libreria `strcpy` per la copia di due stringhe

Soluzione (1/2)

```
void strcpy(char *dst, char *src) ;  
/*
```

Copia il contenuto della stringa src
nella stringa dst

Assume che src sia 0-terminata, e restituisce
dst in forma 0-terminata.

Assume che nella stringa dst vi sia spazio
sufficiente per la copia.

La stringa src non viene modificata.
*/

Soluzione (2/2)

```
void strcpy(char *dst, char *src)
{
    int i ;

    for(i=0; src[i]!=0; i++)
    {
        dst[i] = src[i] ;
    }
    dst[i] = 0 ;
}
```

Osservazione

- La funzione può essere dichiarata in due modi:
 - `void strcpy(char *dst, char *src)`
 - `void strcpy(char dst[], char src[])`
- Sono forme assolutamente equivalenti
- Tutte le funzioni di libreria che lavorano sulle stringhe accettano dei parametri di tipo `char *`

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;
```

```
for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
    freq[i]=0;
```

```
if(argc != 2)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
    exit(1);
}
```

```
f = fopen(argv[1], "r");
if(f==NULL)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
    exit(1);
}
```

```
while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

Funzioni

La funzione main()

La funzione `main()`

- Interfaccia con il sistema operativo
- Argomenti sulla linea di comando
- Parametri `argc` e `argv`
- Valore di ritorno del programma
- La funzione `exit`
- Esercizio "Calcolatrice"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

La funzione main()

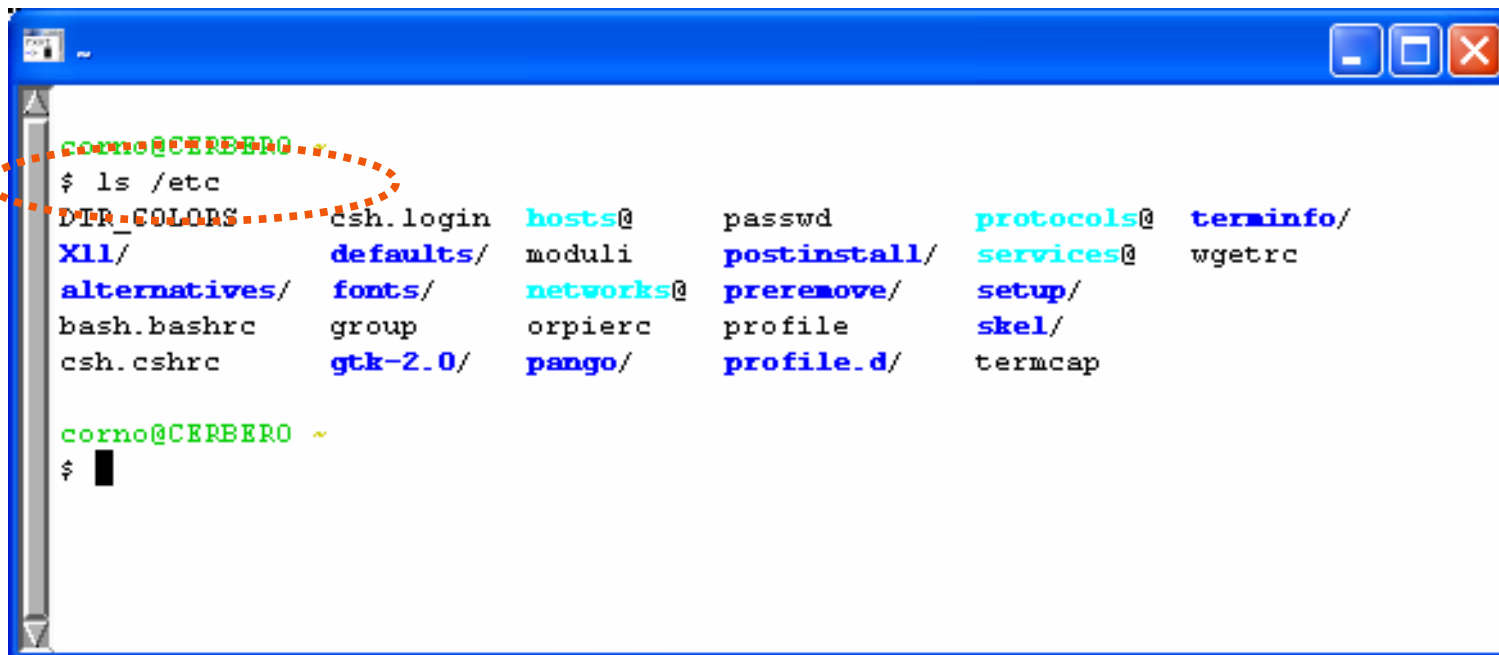
Interfaccia con il sistema operativo

La funzione `main()`

- La funzione `main()`, presente in tutti i programmi C, è una funzione come tutte le altre
- Unica particolarità: viene chiamata automaticamente dal Sistema Operativo, appena il programma viene avviato
 - Non esiste mai una chiamata esplicita a `main()`
 - L'interfaccia della funzione viene definita dalle caratteristiche del sistema operativo

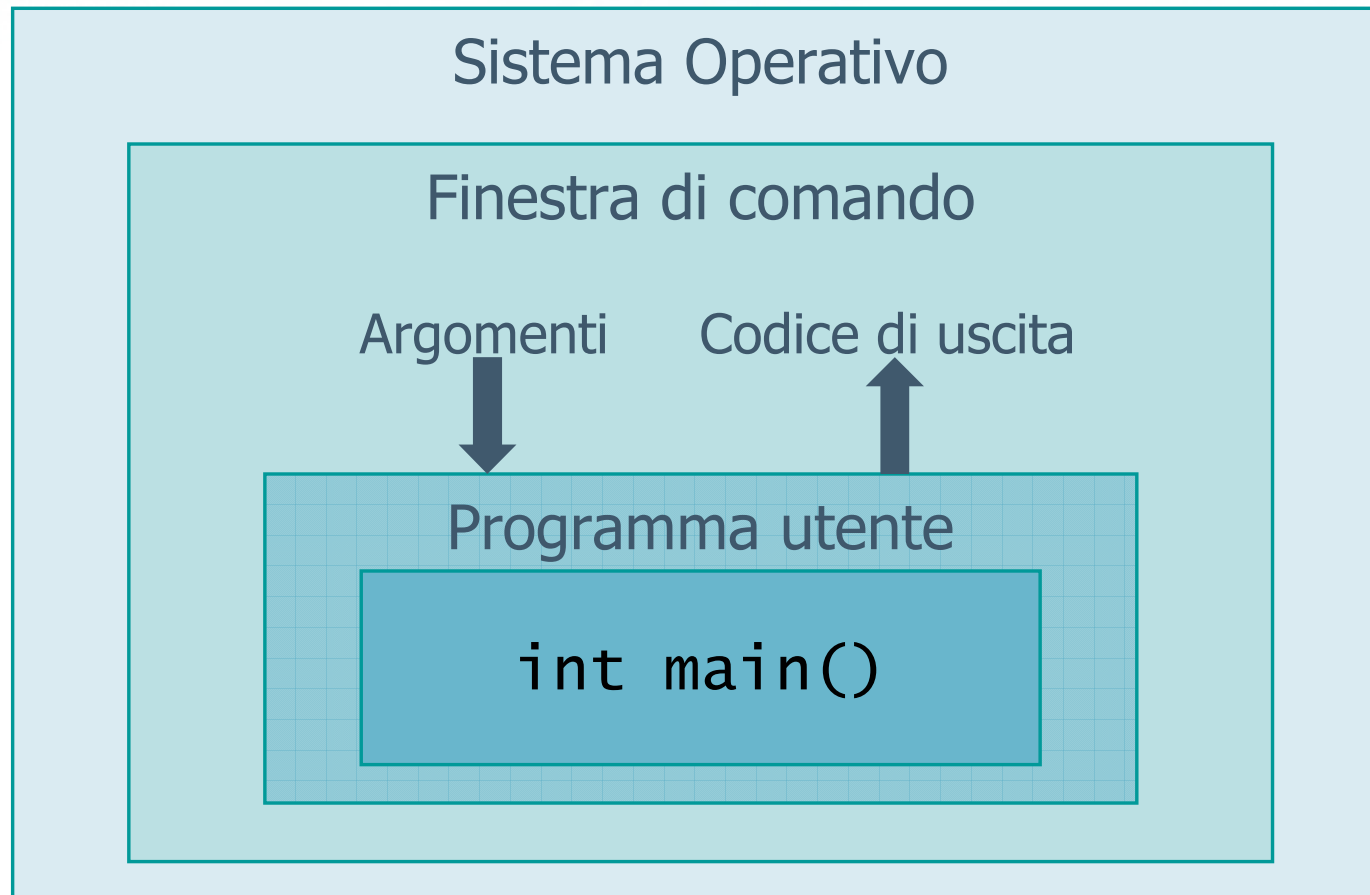
Interfaccia in modalità "console"

- Ricordiamo che il linguaggio C si è evoluto con interfacce "a caratteri"
- L'attivazione di un programma avviene digitandone il nome in una finestra di comando



```
corno@CERBERO ~
└─$ ls /etc
DIR_COLORS      csh.login      hosts@         passwd         protocols@     terminfo/
X11/            defaults/      moduli         postinstall/   services@     wgetrc
alternatives/   fonts/         networks@     prermove/      setup/
bash.bashrc     group          orpierc       profile        skel/
csh.cshrc       gtk-2.0/      pango/        profile.d/     termcap
```


Il modello "console"



Interfaccia del programma

- La finestra di comando permette di passare al programma una serie di **argomenti**
 - Zero, una o più stringhe di testo
 - Utilizzate dal programma come dati in ingresso
- Al termine dell'esecuzione, il programma restituisce un **codice di uscita**
 - Numero intero
 - Indica eventuali condizioni di errore
- Durante l'esecuzione, il programma può accedere all'input (tastiera) e all'output (schermo)

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

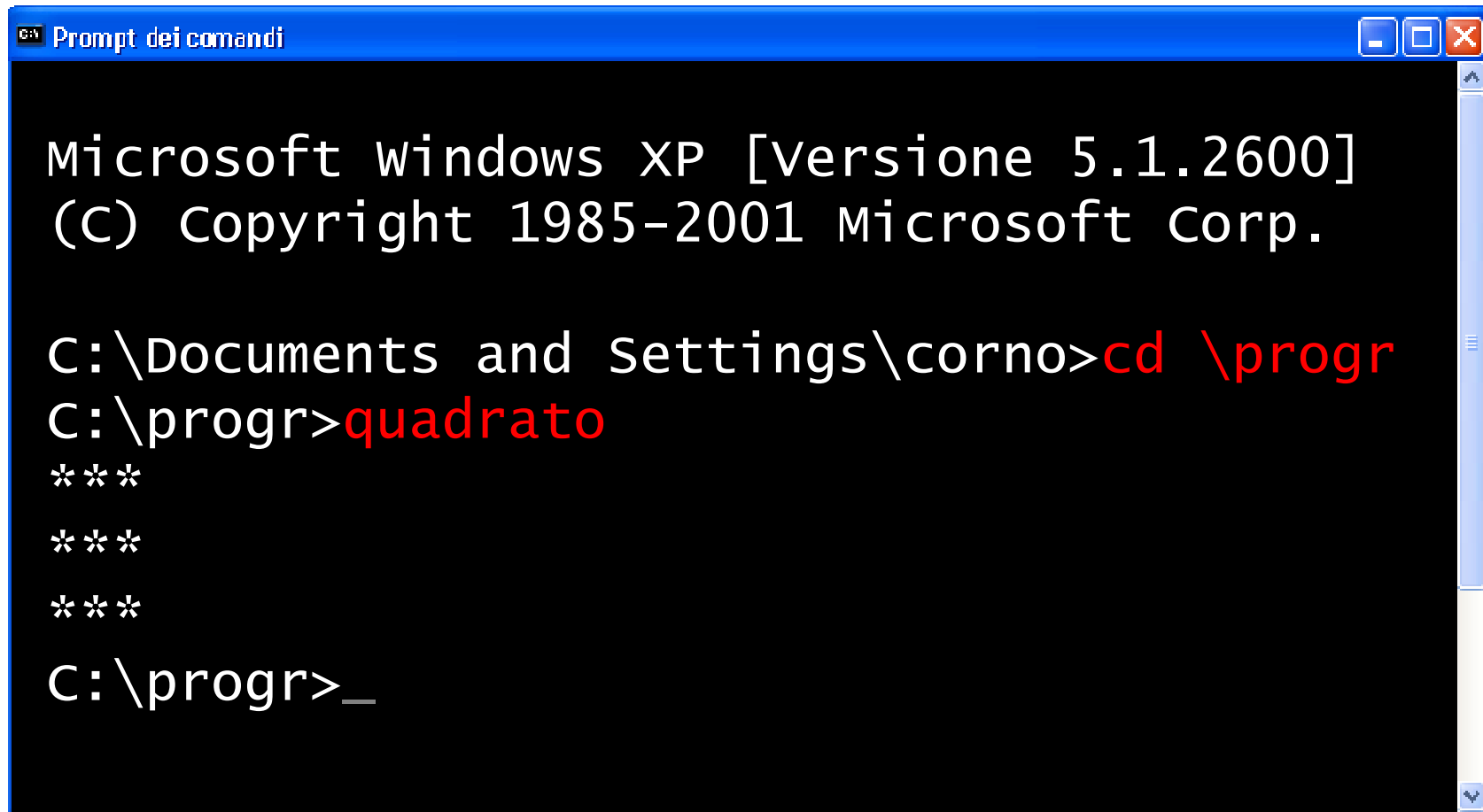


La funzione main()

Argomenti sulla linea di comando

La linea di comando (1/2)

- L'attivazione di un programma avviene digitando il suo nome in una finestra di comando



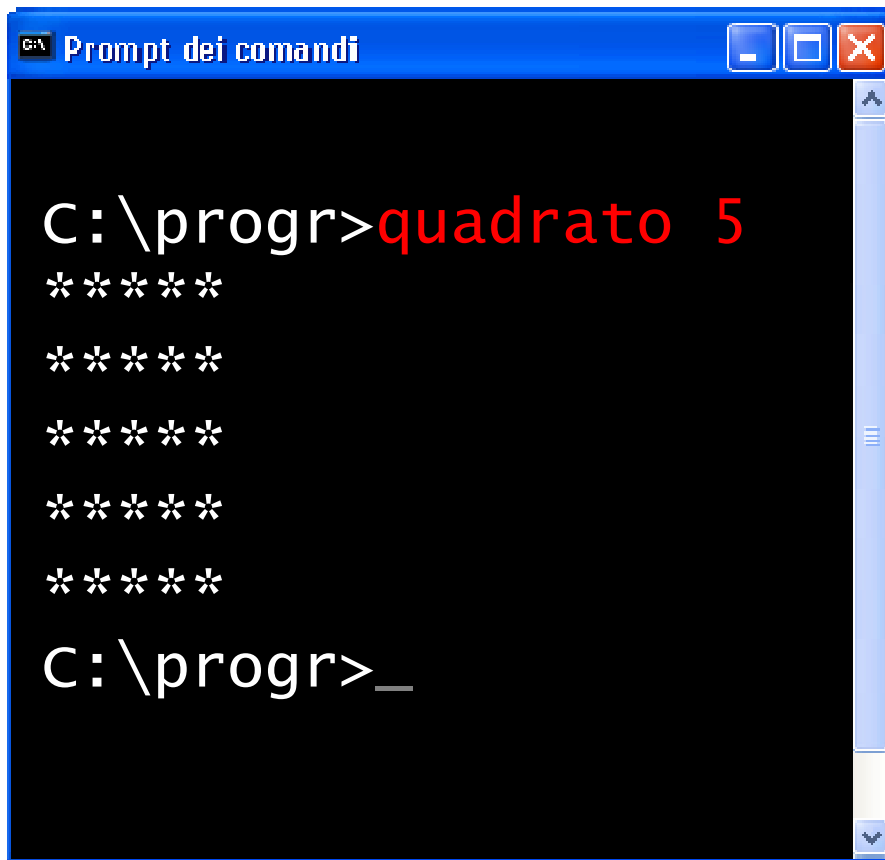
```
Prompt dei comandi

Microsoft Windows XP [Versione 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

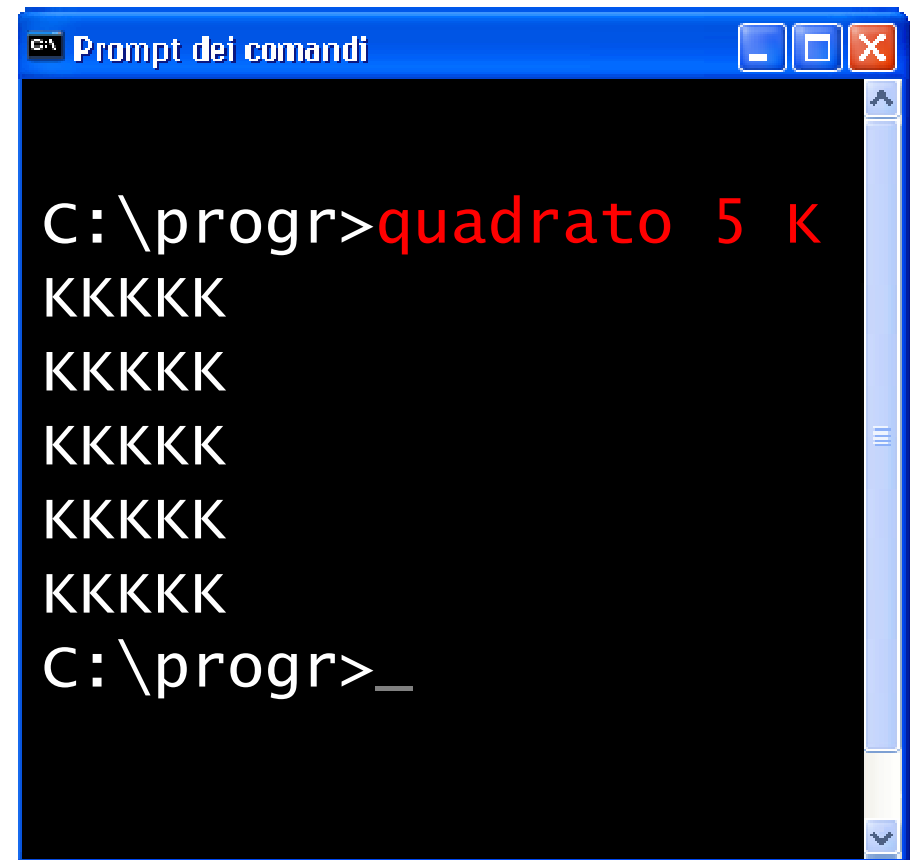
C:\Documents and Settings\corno>cd \progr
C:\progr>quadrato
***
***
***
C:\progr>_
```

La linea di comando (2/2)

- È possibile passare dei parametri all'attivazione del programma



```
C:\progr>quadrato 5
*****
*****
*****
*****
*****
C:\progr>_
```



```
C:\progr>quadrato 5 K
KKKKKK
KKKKKK
KKKKKK
KKKKKK
KKKKKK
C:\progr>_
```

Nomenclatura

- Parametri sulla linea di comando
 - Command line parameters
- Argomenti del programma
 - Program arguments
- Parametri di attivazione
- Parametri del main
- Argomenti del main
- Opzioni [sulla linea di comando]

Caratteristiche

- Numero variabile di parametri
 - Anche nessuno
- Tipo variabile
 - Numeri
 - Caratteri o Stringhe
- Il chiamante (sistema operativo) non ha modo di sapere quanti parametri servono al programma né di che tipo
 - Verranno trattati in modo standardizzato

Standardizzazione dei parametri

- Gli argomenti sulla linea di comando vengono trattati come un **vettore di stringhe**
- Il programma riceve
 - Una copia del vettore di stringhe
 - Un valore numerico che indica quante stringhe sono presenti

Esempi

```
C:\progr>quadrato
```

- Numero argomenti = 0

```
C:\progr>quadrato 5
```

- Numero argomenti = 1
- Argomento 1 = "5"

```
C:\progr>quadrato 5 K
```

- Numero argomenti = 2
- Argomento 1 = "5"
- Argomento 2 = "K"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



La funzione main()

Parametri argc e argv

Parametri formali del main

- I parametri sulla linea di comando sono disponibili al `main` attraverso i suoi parametri formali
- La definizione completa della funzione `main` è:

```
int main(int argc, char *argv[]) ;
```

Argument count

Argument values

Il parametro argc

- `int argc`
- Numero di parametri sulla linea di comando
 - Incrementato di uno, in quanto il nome del programma viene considerato come un parametro
- Se non vi sono argomenti effettivi, vale 1
- Se vi sono k argomenti effettivi, vale $k+1$

Il parametro argv

- `char *argv[]`
- È un vettore di stringhe
- Ogni stringa è un parametro del programma
- Vi sono `argc` diverse stringhe
- La prima stringa, `argv[0]`, è il nome del programma
- La seconda stringa, `argv[1]`, è il primo argomento (se esiste)
- ...
- L'ultimo argomento è in `argv[argc-1]`

Esempi

```
C:\progr>quadrato
```

- `argc == 1`
- `argv[0] == "quadrato"`

```
C:\progr>quadrato 5
```

- `argc == 2`
- `argv[0] == "quadrato"`
- `argv[1] == "5"`

```
C:\progr>quadrato 5 K
```

- `argc == 3`
- `argv[0] == "quadrato"`
- `argv[1] == "5"`
- `argv[2] == "K"`

Per capire meglio...

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])  
{
```

```
    int i ;
```

```
    printf("argc = %d\n", argc) ;  
    for(i=0; i<argc; i++)
```

```
    {  
        printf("argv[%d] = \"%s\"\n",  
              i, argv[i]) ;
```

```
    }
```

```
}
```



arg.c

Osservazione

- Il vettore `argv` contiene i dati sotto forma esclusivamente di stringa
- Qualora uno dei dati richiesti sia di tipo numerico (`int` o `double`), occorre effettuare la conversione da stringa a numero
 - `i = atoi(argv[1]) ;`
 - `r = atof(argv[1]) ;`
- Se il parametro è invece una stringa, conviene copiarlo in una variabile mediante `strcpy`


```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;
```

```
for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
    freq[i]=0;
```

```
if(argc != 2)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
    exit(1);
}
```

```
f = fopen(argv[1], "r");
if(f==NULL)
```

```
{
    fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
    exit(1);
}
```

```
while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

La funzione main()

Valore di ritorno del programma

Valore di ritorno

- Al termine dell'elaborazione il programma restituisce un numero intero al sistema operativo
- Tale valore viene spesso ignorato, ma in caso di esecuzione "batch" è possibile interrogarlo a livello di sistema operativo
 - in MS-DOS, tramite la variabile ERRORLEVEL
 - echo %errorlevel%
 - in sistemi Unix, mediante la macro \$?
 - echo \$?

Convenzioni

- Il valore di ritorno è un int, ma per compatibilità si preferisce ritornare degli "interi positivi piccoli"
- Convenzionalmente
 - Il valore di ritorno pari a 0 indica "programma terminato correttamente"
 - Il valore di ritorno diverso da 0 indica "programma terminato anormalmente a causa di un errore"
 - Il valore specifico ritornato (1, 2, 3, ...) può indicare la causa dell'errore

Esempio

```
cornoc@CERBERO ~  
$ grep corno /etc/passwd  
cornoc:unused_by_nt/2000/xp:1004:513:cornoc,U-CERBERO\cornoc,S-1-5-21-4189850523-25  
89800181-2619313026-1004:/home/cornoc:/bin/bash  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ echo $?  
0  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ grep cornozzz /etc/passwd  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ echo $?  
1  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ grep corno /etc/passwdzzz  
grep: /etc/passwdzzz: No such file or directory  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ echo $?  
2  
  
cornoc@CERBERO ~  
$ █
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



La funzione main()

La funzione exit

Restituzione del valore di ritorno

- Quando il programma termina, deve restituire il valore di ritorno
 - `==0`, se tutto OK
 - `!=0`, se errore
- Il modo più semplice per restituire tale valore è di utilizzare l'istruzione `return` all'interno della funzione `main`
 - L'elaborazione viene immediatamente interrotta
 - Il valore ritornato viene passato al sistema operativo

Esempio

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    . . .
    . . .
    . . .
    return 0 ;
}
```

La funzione `exit`

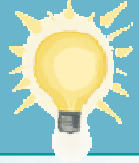
- Esiste inoltre la funzione di libreria `exit`, dichiarata in `<stdlib.h>`, che assolve alla stessa funzione
 - Interrompe l'esecuzione del programma
 - Ritorna il valore specificato
- Il vantaggio rispetto all'istruzione `return` è che può essere usata all'interno di qualsiasi funzione, non solo del `main`

```
void exit(int value) ;
```


Esempio

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    . . .
    . . .
    . . .
    exit(0) ;
}
```



Suggerimento

- Ricordare sempre di ritornare un valore
- Mettere come ultima istruzione del `main`:
`exit(0)` ;
- Per eventuali condizioni di errore (parametri assenti, valori illegali, ...) che non possano essere corrette dal programma, restituire un valore positivo: `exit(1)` ;
 - Tali errori possono essere controllati dall'interno di qualsiasi funzione: la `exit` interrompe comunque l'intero programma

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



La funzione main()

Esercizio "Calcolatrice"

Esercizio "Calcolatrice"

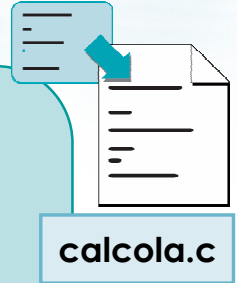
- Si scriva un programma da utilizzarsi come semplice calcolatrice sulla linea di comando
- Il programma, denominato `calcola`, accetta 3 parametri sulla linea di comando
 - Il primo ed il terzo parametro sono degli operandi, espressi come numeri reali
 - Il secondo parametro è un operatore, scelto tra `+`, `-`, `*` e `/`
- Il programma stampa il risultato corrispondente all'operazione

Analisi

```
Prompt dei comandi

c:\progr>calcola 3 + 2
Risultato: 5.0000
c:\progr>calcola 3 * 2
Risultato: 6.0000
c:\progr>calcola 3 $ 2
Errore: operatore non riconosciuto
c:\progr>calcola 3 +
Errore: operando mancante
```

Soluzione (1/5)



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    double v1, v2 ;
    char op[20] ;
```

Soluzione (2/5)

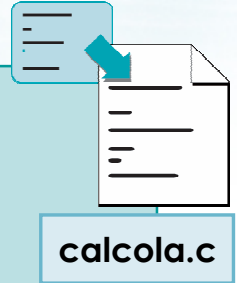
```
if(argc!=4)
{
    printf("Errore: numero parametri
           insufficiente\n");
    exit(1) ;
}

v1 = atof(argv[1]) ;
strcpy(op, argv[2]) ;
v2 = atof(argv[3]) ;
```



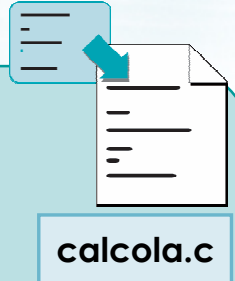
calcola.c

Soluzione (3/5)



```
if(strcmp(op, "+")==0)
    printf("Risultato: %f\n", v1 + v2 ) ;
else if(strcmp(op, "-")==0)
    printf("Risultato: %f\n", v1 - v2 ) ;
else if(strcmp(op, "*")==0)
    printf("Risultato: %f\n", v1 * v2 ) ;
```


Soluzione (4/5)



```
else if(strcmp(op, "/" )==0)
{
    if(v2==0)
    {
        printf("Errore: divisione per zero\n");
        exit(2) ;
    }
    else
        printf("Risultato: %f\n", v1 / v2 ) ;
}
```

Soluzione (5/5)



calcola.c

```
else
{
    printf("Errore: operatore
           non riconosciuto\n") ;
    exit(3) ;
}
exit(0) ;
}
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni

Esercizi proposti

Esercizi proposti

- Esercizio "Confronto tra date"
- Esercizio "Quadrato"
- Esercizio "Indovina numero"

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Esercizi proposti

Esercizio "Confronto tra date"

Esercizio "Confronto tra date"

- Si scriva un programma che chieda all'utente di inserire due date (giorno, mese, anno) e determini:
 - Se le date sono uguali
 - Se la prima data **precede** la seconda
 - Se la prima data **segue** la seconda
- Il programma dovrà porre particolare attenzione a **non accettare** date non valide
 - Esempio: 30/02/1984
 - Esempio: 10/14/2001

Analisi

```
C:\> Prompt dei comandi
Confronto tra date

Inserisci la PRIMA data
Giorno: 15
Mese: 3
Anno: 2007
Inserisci la SECONDA data
Giorno: 26
Mese: 4
Anno: 1967

La prima data 15/3/2007 SEGUE
la seconda data 26/4/1967
```

- $1 \leq \text{giorno} \leq 31$
- $1 \leq \text{mese} \leq 12$
- $1900 < \text{anno} < 2100$
- Se mese = 4, 6, 9, 11, allora giorno ≤ 30
- Se mese = 2, allora giorno ≤ 29
- Se mese = 2 e l'anno non è bisestile, allora giorno ≤ 28
 - L'anno è bisestile se è multiplo di 4

Soluzione

- Scrivere una funzione per la lettura della data, che comprenda al suo interno tutti i controlli:

```
void leggiData( int *giorno,  
               int *mese, int *anno ) ;
```

- La funzione restituisce, nelle 3 variabili passate *by reference*, le componenti (giorno, mese, anno) della data
- La funzione **garantisce** che la data restituita è **corretta**

Programma principale

```
int main(void)
{
    int g1, m1, a1 ;
    int g2, m2, a2 ;

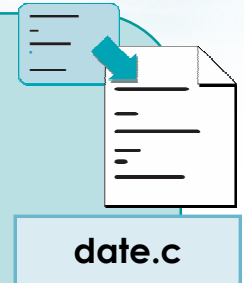
    printf("Confronto tra date\n\n") ;

    printf("Inserisci la PRIMA data\n") ;
    leggiata( &g1, &m1, &a1 ) ;

    printf("Inserisci la SECONDA data\n") ;
    leggiata( &g2, &m2, &a2 ) ;

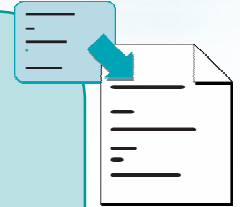
    /* Confronto delle date */

} /* main */
```



Confronto delle date

```
if( g1 == g2 && m1 == m2 && a1 == a2 )
    printf("Le date sono uguali\n") ;
else if( a1<a2 ||
         (a1==a2 && m1<m2) ||
         (a1==a2 && m1==m2 && g1<g2) )
{
    printf("La prima data %d/%d/%d "
          "PRECEDE la seconda %d/%d/%d\n",
          g1, m1, a1, g2, m2, a2) ;
}
else
{
    printf("La prima data %d/%d/%d "
          "SEGUE la seconda %d/%d/%d\n",
          g1, m1, a1, g2, m2, a2) ;
}
```



date.c

Funzione leggidata (1/5)

```
void leggidata( int *giorno, int *mese,
               int *anno )
{
    int g, m, a ;
    int ok ;

    do {
        do {
            printf("Giorno: ") ;
            scanf("%d", &g) ;

            if(g<1 || g>31)
                printf("Giorno non valido\n");
        } while( g<1 || g>31 ) ;
```



Funzione leggiata (2/5)

```
do {
    printf("Mese: ") ;
    scanf("%d", &m) ;

    if(m<1 || m>12)
        printf("Mese non valido\n");
} while( m<1 || m>12 ) ;

do {
    printf("Anno: ") ;
    scanf("%d", &a) ;

    if ( a<=1900 || a>=2100 )
        printf("Anno non valido\n") ;
} while( a<=1900 || a>=2100 ) ;
```



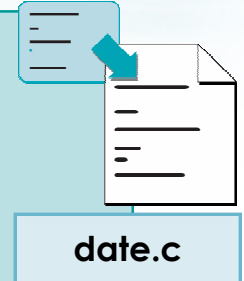
Funzione leggidata (3/5)

```
ok = 1 ;
if( g>30 && (m==4 || m==6 ||
            m==9 || m==11) )
{
    ok = 0 ;
    printf("Il mese %d non "
           "ha %d giorni\n", m, g);
}
else if ( g>29 && m==2 )
{
    ok = 0 ;
    printf("Il mese %d non "
           "ha %d giorni\n", m, g);
}
```



date.c

Funzione leggidata (4/5)



```
else if ( g==29 && m==2 && a%4!=0 )
{
    ok = 0 ;
    printf("Il mese %d non "
        "ha %d giorni perche' "
        "l'anno %d non e' bisestile\n",
        m, g, a);
}
```

Funzione leggidata (5/5)



```
    } while( ok==0 ) ;

    *giorno = g ;
    *mese = m ;
    *anno = a ;

    return ;

} /* leggidata */
```



```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Esercizi proposti

Esercizio "Quadrato"

Esercizio "Quadrato" (1/2)

- Si scriva un programma, denominato quadrato, che stampi a video un quadrato composto di caratteri tutti uguali.
- Il programma riceve due argomenti sulla linea di comando:
 - Il primo argomento indica la **dimensione** del quadrato (ossia il numero di righe e colonne di cui è composto)
 - Il secondo argomento indica il **carattere** di cui è composto il quadrato

Esercizio "Quadrato" (2/2)

- Gli argomenti sono opzionali: se il carattere viene omissso, occorre stampare "*". Se anche la dimensione viene omisssa, si assuma pari a 3

```
C:\progr>quadrato
```

➤ Quadrato 3x3 di "*"

```
C:\progr>quadrato 5
```

➤ Quadrato 5x5 di "*"

```
C:\progr>quadrato 5 k
```

➤ Quadrato 5x5 di "k"

Dal punto di vista del main

```
C:\progr>quadrato
```

- argc==1
- argv[0]=="quadrato"

```
C:\progr>quadrato 5
```

- argc==2
- argv[0]=="quadrato"
- argv[1]=="5"

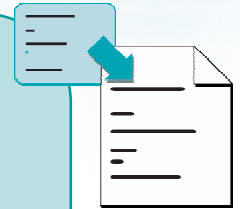
```
C:\progr>quadrato 5 K
```

- argc==3
- argv[0]=="quadrato"
- argv[1]=="5"
- argv[2]=="K"

Soluzione (1/4)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    int dim ;
    char ch ;
    int i, j ;

    if (argc==1)
    {
        dim = 3 ;
        ch = '*' ;
    }
}
```



quadrato.c

Soluzione (2/4)



quadrato.c

```
else if (argc==2)
{
    dim = atoi(argv[1]) ;
    if( dim<1 || dim>20 )
    {
        printf("Dimens. non valida\n") ;
        exit(1) ;
    }
    ch = '*' ;
}
```

Soluzione (3/4)

```
else if (argc==3)
{
    dim = atoi(argv[1]) ;
    if( dim<1 || dim>20 )
    {
        printf("Dimens. non valida\n");
        exit(1) ;
    }
    ch = argv[2][0] ;
    if(strlen(argv[2])!=1)
    {
        printf("Carattere non valido\n");
        exit(1) ;
    }
}
```



quadrato.c

Soluzione (4/4)

```
else
{
    printf("Numero argomenti "
           "non valido\n") ;
    exit(1) ;
}

for(i=0; i<dim; i++)
{
    for(j=0; j<dim; j++)
        putchar(ch) ;
    putchar('\n') ;
}

exit(0) ;
}
```



```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE * f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Esercizi proposti

Esercizio "Indovina numero"

Esercizio "Indovina numero"

- Si realizzi un programma in C per permettere a due giocatori umani di giocare ad "indovina il numero"
- Il primo giocatore attiva il programma, denominato `segreto`, passandogli sulla linea di comando un numero intero tra 1 e 100
- Il secondo giocatore farà una serie di tentativi, immettendoli via tastiera
- Ad ogni tentativo il programma dirà se il numero tentato è più alto o più basso del numero da indovinare

Soluzione (1/3)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    int segreto ;
    int cont, tent ;

    /* Acquisisci dalla linea
       di comando il numero "segreto" */
    if( argc != 2 )
    {
        printf("Numero di parametri "
              "errato\n") ;
        exit(1) ;
    }
}
```



Soluzione (2/3)

```
segreto = atoi( argv[1] ) ;

if( segreto < 1 || segreto > 100 )
{
    printf("Numero segreto "
           "errato\n") ;
    exit(1) ;
}

printf("INDOVINA IL NUMERO\n\n");
```



segreto.c

Soluzione (3/3)

```
cont = 1 ;
do {
    printf("Tentativo %d: ", cont );
    scanf("%d", &tent) ;

    if( tent < segreto )
        printf("Basso...\n") ;
    else if (tent > segreto )
        printf("Alto...\n") ;

    cont++ ;
} while (tent != segreto) ;
cont-- ;

printf("Indovinato: %d tentativi\n",
      cont) ;
```



segreto.c

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80

int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE *f;

    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;

    if(argc != 2)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Funzioni

Sommario

Argomenti trattati

- Definizione di funzioni in C
 - Prototipo
 - Implementazione
- Passaggio di parametri alle funzioni
 - By value
 - By reference
 - Vettori
- Interfaccia del main
 - Parametri sulla linea di comando
 - Valore di ritorno

Tecniche di programmazione

- Decomporre il programma in più funzioni, implementando ciascuna individualmente
- Identificare le parti ripetitive e racchiuderle in apposite funzioni
- Permette il passaggio di parametri al programma
- Analizzare i parametri passati dall'utente

Materiale aggiuntivo

➤ Sul CD-ROM

- Testi e soluzioni degli esercizi trattati nei lucidi
 - Scheda sintetica
 - Esercizi risolti
 - Esercizi proposti
- Esercizi proposti da altri libri di testo