

02NPYPD - LINGUAGGI E AMBIENTI MULTIMEDIALI A

DOM HTML E JAVASCRIPT

Questi esercizi hanno lo scopo di farvi modificare il DOM di una pagina HTML utilizzando gli opportuni metodi JavaScript.

ESERCIZIO 1

Creare una pagina HTML, contenente un certo numero di paragrafi (ad esempio esercizi), che permetta di inserire un nuovo paragrafo (esercizio) nella posizione desiderata.

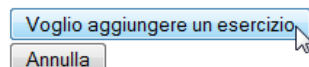
Creare una pagina HTML il cui colore di sfondo varia a seconda delle preferenze dell'utente, che lo seleziona tramite un'interfaccia che contiene un radio button.

Creare una pagina HTML che chiede in ingresso una sequenza di numeri interi e calcola quanti elementi sono stati inseriti, il valore massimo e il valore minimo.

Creare una pagina HTML che chiede di indovinare un numero intero compreso fra 0 e 100, dicendo dopo ogni tentativo se il numero in ingresso è troppo grande o troppo piccolo.

Creare una pagina HTML che disegna un poligono regolare, il cui numero di lati dipende dal numero inserito dall'utente (compreso fra 3 e 12).

Creare una pagina HTML che contenga un video ed un testo; il testo deve essere sincronizzato al video; l'utente può andare avanti e indietro nel tempo.



Voglio aggiungere un esercizio

Annulla

Quando l'utente schiaccia il bottone "Voglio aggiungere" un esercizio compare un form (prima non visibile) che permette di inserire il testo del nuovo esercizio e di scegliere la posizione in cui dovrà essere inserito, cioè al fondo del testo oppure prima del paragrafo scelto da un menu a tendina. Il bottone "Voglio aggiungere un esercizio" scompare:

Creare una pagina HTML il cui colore di sfondo varia a seconda delle preferenze dell'utente, che lo seleziona tramite un'interfaccia che contiene un radio button.

Creare una pagina HTML che chiede in ingresso una sequenza di numeri interi e calcola quanti elementi sono stati inseriti, il valore massimo e il valore minimo.

Creare una pagina HTML che chiede di indovinare un numero intero compreso fra 0 e 100, dicendo dopo ogni tentativo se il numero in ingresso è troppo grande o troppo piccolo.

Creare una pagina HTML che disegna un poligono regolare, il cui numero di lati dipende dal numero inserito dall'utente (compreso fra 3 e 12).

Creare una pagina HTML che contenga un video ed un testo; il testo deve essere sincronizzato al video; l'utente può andare avanti e indietro nel tempo.

Creare un pagina HTML che aggiunga un elemento ad una lista numerata esistente, permettendo di sceglierne la posizione.

E inseriscilo **al fondo** oppure **prima del paragrafo ...**

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Schiacciando il bottone "Inserisci" il paragrafò deve essere inserito, in colore rosso, nella posizione richiesta:

Creare una pagina HTML il cui colore di sfondo varia a seconda delle preferenze dell'utente, che lo seleziona tramite un'interfaccia che contiene un radio button.

Creare una pagina HTML che chiede in ingresso una sequenza di numeri interi e calcola quanti elementi sono stati inseriti, il valore massimo e il valore minimo.

Creare un pagina HTML che aggiunga un elemento ad una lista numerata esistente, permettendo di sceglierne la posizione.

Creare una pagina HTML che chiede di indovinare un numero intero compreso fra 0 e 100, dicendo dopo ogni tentativo se il numero in ingresso è troppo grande o troppo piccolo.

Creare una pagina HTML che disegna un poligono regolare, il cui numero di lati dipende dal numero inserito dall'utente (compreso fra 3 e 12).

Creare una pagina HTML che contenga un video ed un testo; il testo deve essere sincronizzato al video; l'utente può andare avanti e indietro nel tempo.

Creare un pagina HTML che aggiunga un elemento ad una lista numerata esistente, permettendo di sceglierne la posizione.

E inseriscilo **al fondo** oppure **prima del paragrafo ...**

PASSI PER RISOLVERE L'ESERCIZIO 1

1. Creare la pagina contenente il testo e il form nascosto, controllandone la visibilità quando si preme il bottone "Voglio aggiungere un esercizio".
2. Inserire il paragrafo all'inizio della pagina (cioè prima del paragrafo 1).
3. Gestire l'inserimento del paragrafo (in colore normale) prima del paragrafo indicato dal menu a tendina (cioè non considerare l'opzione inserire al fondo).
4. Gestire tutte le opzioni, inserendo il testo con il colore normale.
5. Gestire il cambiamento di colore del testo.

ESERCIZIO 2

Modificare l'esercizio 1 organizzando il testo come lista numerata invece di un insieme di paragrafi.

ESERCIZIO 3

Modificare l'esercizio 2 in modo che il menu a tendina per la scelta del paragrafo non sia statico ma contenga il numero di elementi della lista effettivamente presenti .

RIFERIMENTI

<http://www.w3schools.com/jsref/>