

---

# 02NPYPD - LINGUAGGI E AMBIENTI MULTIMEDIALI A

## ANCORA RUBY

### ESERCIZIO 1 – ESPRESSIONI REGOLARI

Costruire e verificare (con l'operatore di pattern matching) le seguenti espressioni regolari.

- 1) Creare un'espressione regolare in grado di discriminare se una stringa può rappresentare una targa automobilistica, sia nel formato attuale (e.g. AK335RE) sia in quello precedente (e.g. TOR22035 o TO44564E).
- 2) Creare un'espressione regolare in grado di discriminare se una stringa può rappresentare un codice fiscale (e.g. GRFNDR78A16K221F). Riconoscere inoltre se il codice fiscale appartiene ad un uomo o ad una donna.
- 3) Creare un'espressione regolare in grado di riconoscere la parola "viagra" e alcune varianti usate dagli spammer, come vi@gra, v1agra, v1@gra, v!@gr@
- 4) Trovare qualsiasi indirizzo IP compreso nell'intervallo tra 192.168.1.0 e 192.168.1.25

### ESERCIZIO 2 - CLASSI

Creare un programma per gestire una "ToDoList". In particolare:

- 1) Creare una classe "TodoItem" che permetta di definire un item (ad esempio "Fare la spesa") ed associargli vero o falso (inizializzato a falso)
- 2) Create una classe "ToDoList" che consiste in un vettore di item, e che abbia dei metodi per (ad esempio):
  - a. Aggiungere un item
  - b. Rimuovere un item
  - c. Stampare tutti gli item
  - d. Visualizzare la lunghezza della lista