

Laboratorio 10: Casi d'uso e Mockup

Esercizio 1

Si consideri il seguente problema

Un sistema di pianificazione degli incontri (si veda come esempio <http://doodle.com>) permette di fissare un incontro tenendo conto delle disponibilità dei diversi (potenziali) partecipanti.

L'organizzatore dell'evento deve definire un sondaggio fornendo l'argomento, un titolo, e le proprie generalità, deve poi selezionare i giorni in cui potrebbe essere collocato l'evento, indicare le fasce orarie. A questo punto il sistema considera aperto il sondaggio e crea un URL che può essere inviato ai partecipanti.

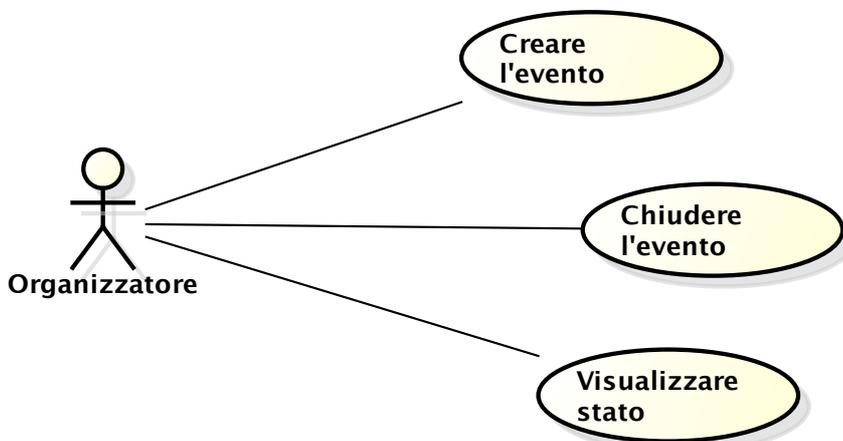
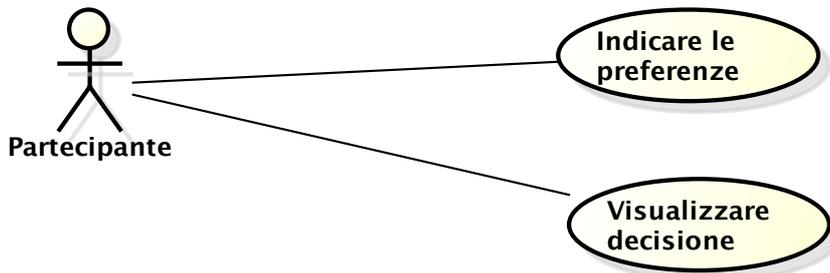
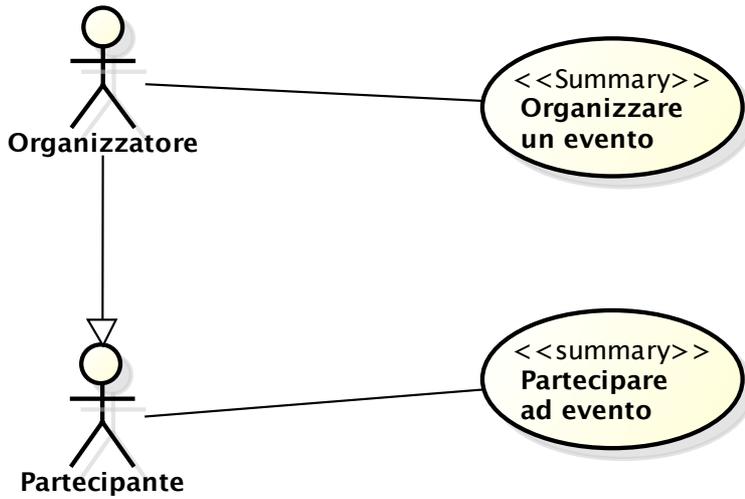
Ogni partecipante, seguendo il link ricevuto, accede ad una pagina in cui sono mostrate tutte le opzioni e può indicare quelle di sua preferenza.

Durante questa fase l'organizzatore può visualizzare lo stato del sondaggio e capire quali sono le opzioni più popolari.

Alla fine l'organizzatore decide di chiudere il sondaggio e, in base a quali sono le scelte più popolari, calendarizza l'incontro.

In questa fase i partecipanti che seguono il link vedono semplicemente qual è la scelta fatta dall'organizzatore ma non possono più inserire le proprie preferenze.

1. Identificare gli attori con i rispettivi obiettivi (goal) e rappresentarli tramite un diagramma dei casi d'uso UML.



2. Descrivere un caso d'uso di livello *summary* che illustri l'uso generale del sistema.

Use case: Condurre un sondaggio

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: summary

Intention in context: L'organizzatore vuole decidere la collocazione temporale di un incontro.

Primary actor: Organizzatore

Support actors: Partecipanti

Stakeholders' interests:

Organizzatore: definire i vincoli e decidere data e ora

Partecipante: far valere le proprie preferenze e/o vincoli

Partecipante: essere informato sulla decisione finale

Precondition:

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

La collocazione temporale definita garantisce la massima partecipazione, compatibilmente con i vincoli dell'organizzatore.

I partecipanti possono vedere il risultato finale

Trigger:

Main success scenario:

1. l'organizzatore [crea un sondaggio](#)
2. i partecipanti [esprimono le proprie preferenze](#)
3. l'organizzatore [chiude il sondaggio e definisce il tempo dell'incontro](#)
4. i partecipanti possono [consultare](#) il tempo definitivo

Extensions

2||a. In qualunque momento, l'organizzatore decide di [visualizzare lo stato](#) del sondaggio

3. Descrivere i casi d'uso di livello *user-goal* relativi agli obiettivi identificati precedentemente.

Use case: Creare sondaggio

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: user goal

Intention in context: L'organizzatore vuole definire un sondaggio per poter decidere la collocazione temporale di un incontro.

Primary actor: Organizzatore

Stakeholders' interests:

Precondition:

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

Trigger:

Main success scenario:

1. l'organizzatore chiede la creazione di un nuovo sondaggio
2. il sistema chiede titolo e dettagli dell'incontro oltre all'email dell'organizzatore
3. l'organizzatore fornisce i dati richiesti
4. il sistema convalida i dati e richiede le date proposte per l'incontro
5. l'organizzatore seleziona le date
6. il sistema convalida i dati e richiede le fasce orarie
7. l'organizzatore fornisce le possibili fasce orarie
8. il sistema chiede la conferma dell'incontro
9. l'organizzatore conferma
10. il sistema fornisce l'URL per poter accedere al sondaggio ed invia un'email di conferma all'organizzatore

Extensions

(3-9)a. In qualunque momento l'organizzatore abbandona: : il caso d'uso termina con un fallimento

4a. dati mancanti o errati: il sistema segnala gli errori e si prosegue al passo 3

6a. dati mancanti o errati: il sistema segnala gli errori e si prosegue al passo 5

9a. l'organizzatore decide di annullare: : il caso d'uso termina con un fallimento

*. In qualunque momento l'organizzatore abbandona la sessione: il caso d'uso termina con un fallimento.

Use case: Decidere calendarizzazione

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: user goal

Intention in context: L'organizzatore vuole decidere la calendarizzazione dell'incontro in base alla preferenze espresse dai partecipanti.

Primary actor: Organizzatore

Stakeholders' interests:

Precondition: il sondaggio esiste ed era stato precedentemente aperto.

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

il sondaggio è chiuso e non più possibile esprimere preferenze, viene decisa una calendarizzazione definitiva per l'incontro

Trigger:

Main success scenario:

1. l'organizzatore chiede la chiusura del sondaggio
2. il sistema chiude il sondaggio, mostra le preferenze e chiede di scegliere l'opzione
3. l'organizzatore seleziona una opzione come definitiva
4. il sistema convalida la scelta e rende definitiva la scelta

Extensions

4a. non viene indicata nessuna opzione: il sistema segnala la mancanza e si prosegue al passo 3.

*. In qualunque momento l'organizzatore abbandona la sessione: il caso d'uso termina con un fallimento.

Use case: Esprimere preferenza

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: user goal

Intention in context: Il partecipante esprime le proprie disponibilità rispetto alle opzioni definite dall'organizzatore.

Primary actor: Partecipante

Stakeholders' interests:

Organizzatore: i partecipanti possono scegliere esclusivamente tra le opzioni predefinite dall'organizzatore

Precondition: il sondaggio è stato precedentemente aperto

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

Trigger:

Main success scenario:

1. il partecipante di partecipare ad un sondaggio
2. il sistema mostra le alternative per il sondaggio
3. il partecipante seleziona un'alternativa
4. Il sistema registra e conferma

Extensions

3a. Il partecipante abbandona: fine con fallimento

Use case: Visualizzare decisione

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: user goal

Intention in context:

I partecipanti vogliono conoscere la calendarizzazione dell'incontro cui sono interessati.

Primary actor: Partecipante

Stakeholders' interests:

Partecipante: essere informato della calendarizzazione dell'incontro

Organizzatore: comunicare calendarizzazione dell'incontro

Precondition: il sondaggio è stato chiuso ed una decisione sulla calendarizzazione è stata presa dall'organizzatore

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

Trigger:

Main success scenario:

1. il partecipante chiede al sistema di visualizzare la decisione
2. il sistema mostra al partecipante l'opzione decisa dall'organizzatore

Extensions

Use case: Visualizzare stato

Scope: Sistema pianificazione incontri

Level: user goal

Intention in context: L'organizzatore vuole conoscere lo stato attuale delle preferenze espresse dai partecipanti (quanti, quali).

Primary actor: Organizzatore

Stakeholders' interests:

Precondition: il sondaggio è stato precedentemente aperto dal coordinatore.

Minimum Guarantees:

Success Guarantees:

Trigger:

Main success scenario:

1. l'organizzatore chiede la visualizzazione dello stato del sondaggio
2. il sistema mostra le preferenze sinora espresse dai partecipanti

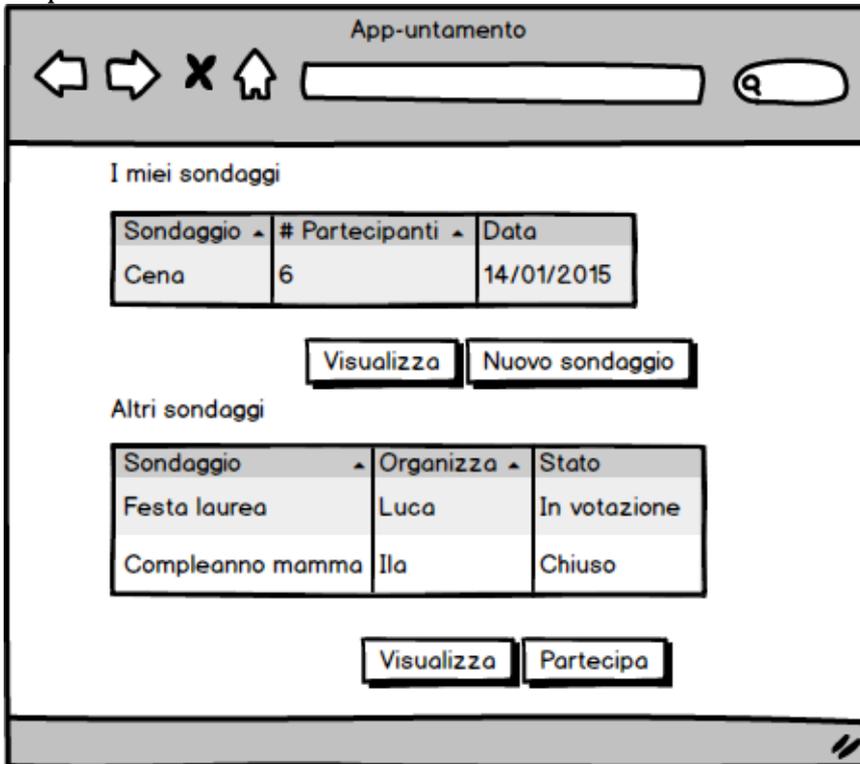
Extensions

Esercizio 2

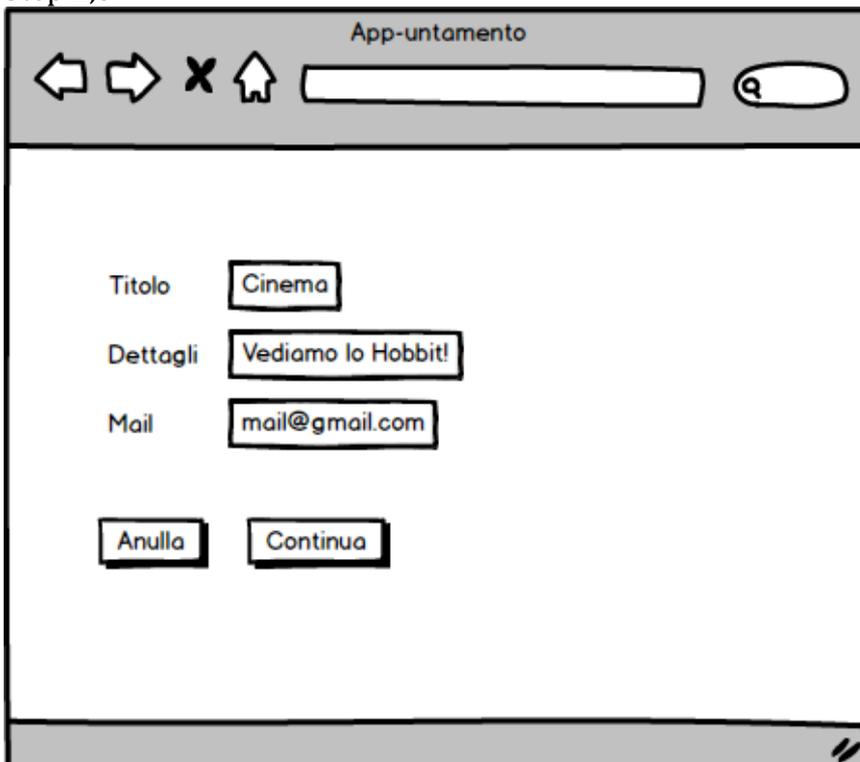
Considerando i casi d'uso di livello user goal definiti precedentemente, definire i mockup necessari.

Use case: Creare sondaggio

Step 1



Step 2,3



Step 4,5

App-untamento

← → ✕ 🏠 🔍

Seleziona nuove date

📅

Date selezionate

Giorno	Mese	Anno
03	05	2015
04	05	2015

Step 6,7

App-untamento

← → ✕ 🏠 🔍

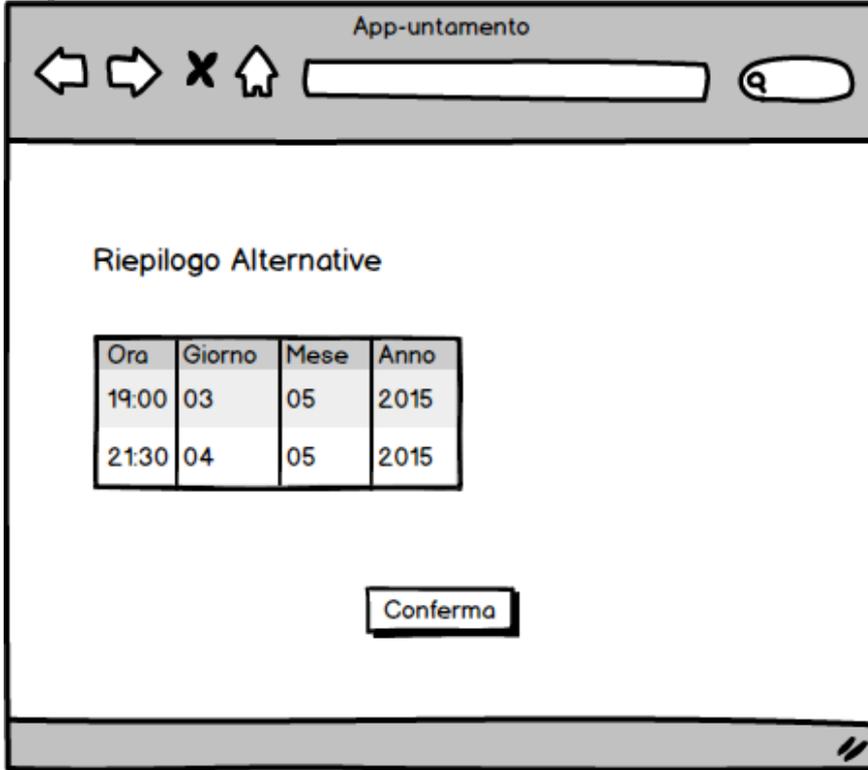
Date selezionate

Giorno	Mese	Anno
03	05	2015
04	05	2015

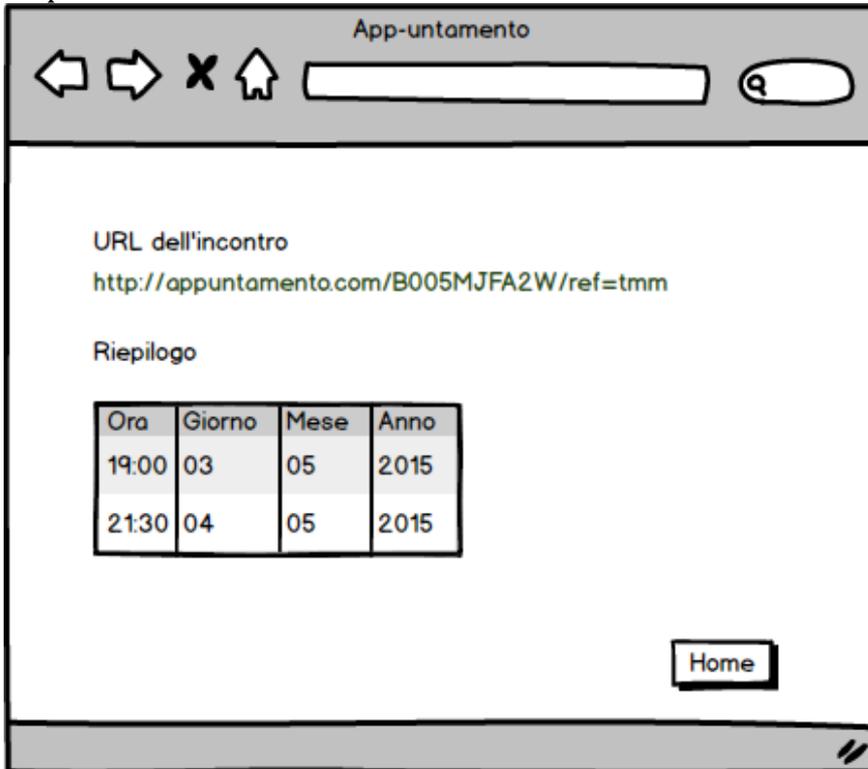
Fasce orarie

Ora	Minuti	<input type="button" value="Aggiungi"/>
<input type="text" value="19"/> ⬆️ ⬆️	<input type="text" value="00"/> ⬆️ ⬆️	
<input type="text" value="21"/> ⬆️ ⬆️	<input type="text" value="30"/> ⬆️ ⬆️	<input type="button" value="Aggiungi"/>

Step 8,9

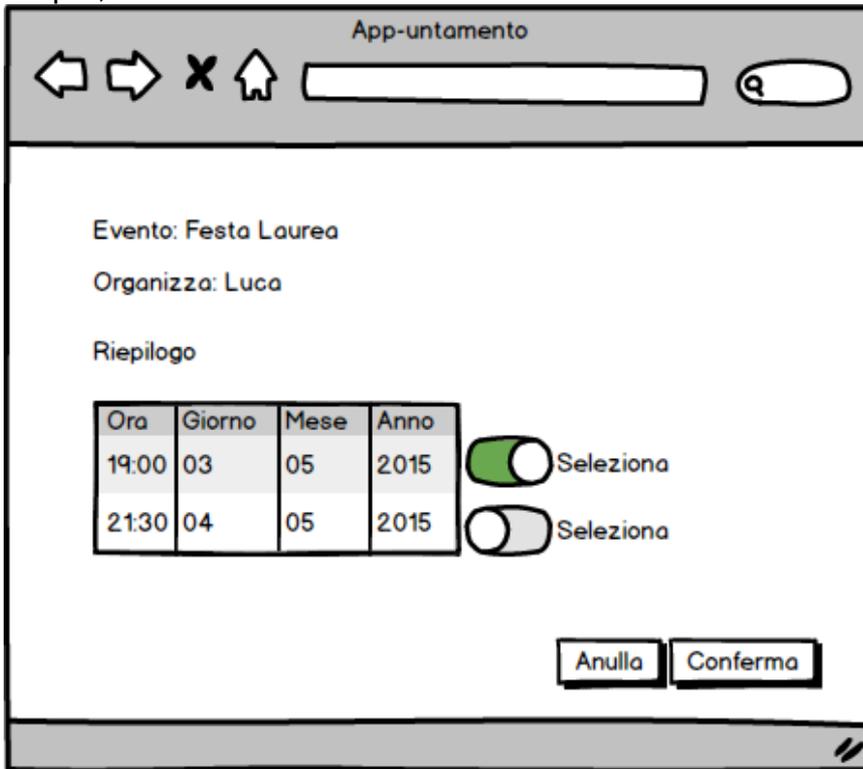


Step 10

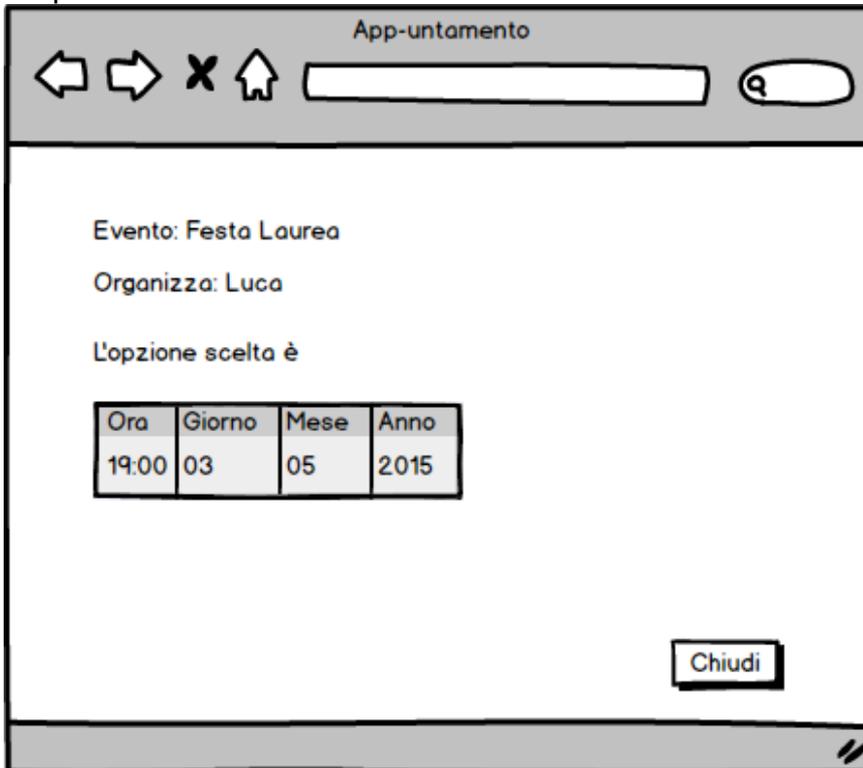


Use case: Esprimere preferenza

Step 2,3

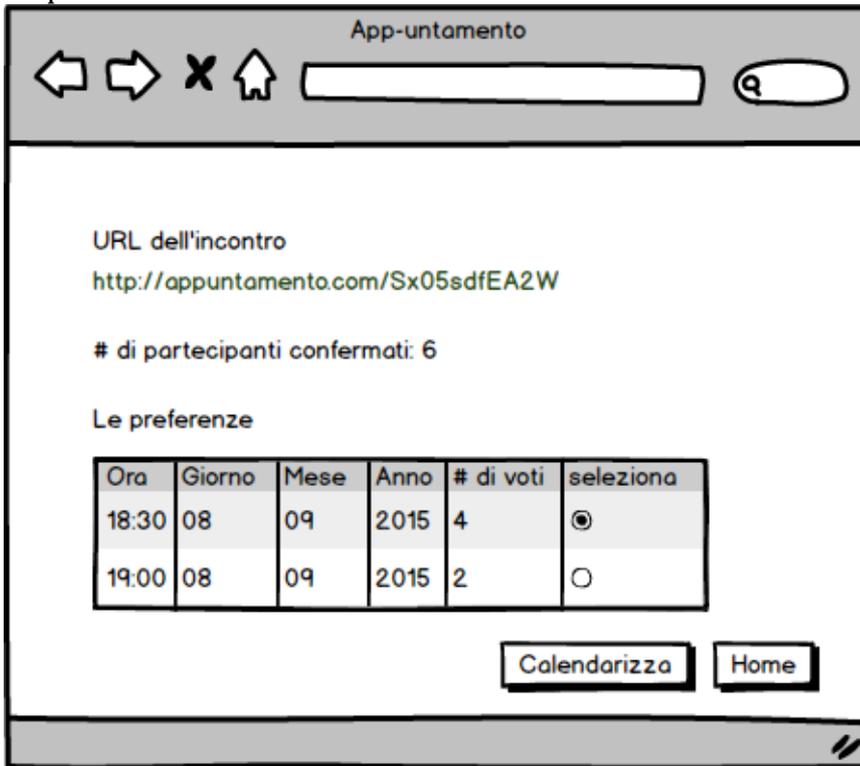


Step 4



Use case: Decidere calendarizzazione

Step 2



Use case: Visualizzare decisione

Step 2

