

## Laboratorio 6: Processo e Casi d'Uso

### Esercizio 1

Si consideri il seguente scenario.

*Lo svolgimento dei tirocini formativi da parte degli studenti prevede la scelta da parte dello studente di una proposta di "progetto formativo" predisposto da un'azienda convenzionata con l'ateneo. Il sistema Stage&Job, riceve la richiesta, verifica la correttezza formale (ad es. che lo studente abbia i crediti sufficienti per poter svolgere il tirocinio) e poi conferma la possibilità di attivare il tirocinio. A questo punto lo studente deve trovare un tutore accademico (un docente dell'ateneo) che lo voglia seguire ed inserire il nome nella richiesta.*

*Il tutore accademico deve controfirmare la richiesta, inoltre la richiesta deve essere controfirmata anche dal tutore aziendale (già definito dall'azienda nella proposta). Una volta accettata la proposta, l'azienda (in accordo con lo studente) definisce la data di inizio e la data di fine del tirocinio.*

*Al momento stabilito lo studente inizia il tirocinio. Alla fine del tirocinio, lo studente deve consegnare all'ufficio Stage&Job il foglio delle presenze. Inoltre il tutore aziendale e lo studente devono compilare ciascuno uno specifico questionario di valutazione. Il docente deve poi assegnare un voto per il tirocinio. A questo punto il tirocinio viene registrato nella carriera accademica dello studente.*

1. Si realizzi un diagramma dei casi d'uso UML di livello user goal per il caso di studio descritto sopra.
2. Identificando i tre casi d'uso principali definire per ciascuno:
  1. gli attori coinvolti
  2. l'ambito (scope)
  3. l'obiettivo (goal)
  4. una descrizione "brief" del caso d'uso

Per la raccolta di tali informazioni si usi la tabella della pagina seguente.

## *o2CIXPG - Sistemi Informativi Aziendali*

1	2	3
<b>Name</b>		
<b>Scope</b>		
<b>Actor(s)</b>		
<b>Summary (brief)</b>		