

01QYAPD - SOCIAL NETWORKING: TECHNOLOGIES AND APPLICATIONS

Esercitazione su JavaScript e DOM

Creare un'applicazione che consenta di inserire dei nuovi esercizi all'interno di un elenco di esercizi esistenti, nella posizione indicata.

Esempio:

1. Creare una pagina HTML il cui colore di sfondo varia a seconda delle preferenze dell'utente, che lo seleziona tramite un'interfaccia che contiene un radio button.
2. Creare una pagina HTML che chiede in ingresso una sequenza di numeri interi e calcola quanti elementi sono stati inseriti, il valore massimo e il valore minimo.
3. Creare una pagina HTML che chiede di indovinare un numero intero compreso fra 0 e 100, dicendo dopo ogni tentativo se il numero in ingresso è troppo grande o troppo piccolo.
4. Creare una pagina HTML che disegna un poligono regolare, il cui numero di lati dipende dal numero inserito dall'utente (compreso fra 3 e 12).
5. Creare una pagina HTML che contenga un video ed un testo; il testo deve essere sincronizzato al video; l'utente può andare avanti e indietro nel tempo.

Creare una pagina HTML che consenta di applicare un filtro ad un'immagine, selezionandolo fra un elenco di filtri predefiniti.

E inseriscilo al fondo oppure prima del paragrafo ...

1 ▼ Inserisci

1

2

3

4

5

Risultato:

1. Creare una pagina HTML il cui colore di sfondo varia a seconda delle preferenze dell'utente, che lo seleziona tramite un'interfaccia che contiene un radio button.
2. Creare una pagina HTML che chiede in ingresso una sequenza di numeri interi e calcola quanti elementi sono stati inseriti, il valore massimo e il valore minimo.
3. Creare una pagina HTML che consenta di applicare un filtro ad un'immagine, selezionandolo fra un elenco di filtri predefiniti.
4. Creare una pagina HTML che chiede di indovinare un numero intero compreso fra 0 e 100, dicendo dopo ogni tentativo se il numero in ingresso è troppo grande o troppo piccolo.
5. Creare una pagina HTML che disegna un poligono regolare, il cui numero di lati dipende dal numero inserito dall'utente (compreso fra 3 e 12).
6. Creare una pagina HTML che contenga un video ed un testo; il testo deve essere sincronizzato al video; l'utente può andare avanti e indietro nel tempo.

Creare una pagina HTML che consenta di applicare un filtro ad un'immagine, selezionandolo fra un elenco di filtri predefiniti.

E inseriscilo al fondo oppure prima del paragrafo ...

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Note:

- I valori del menu a tendina devono essere aggiornati dopo l'inserimento di un nuovo esercizio

Codice HTML di partenza: EsercitazioneJS.html